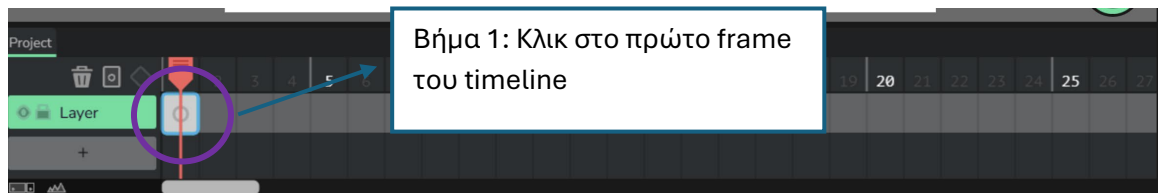


Φύλλο Εργασίας:

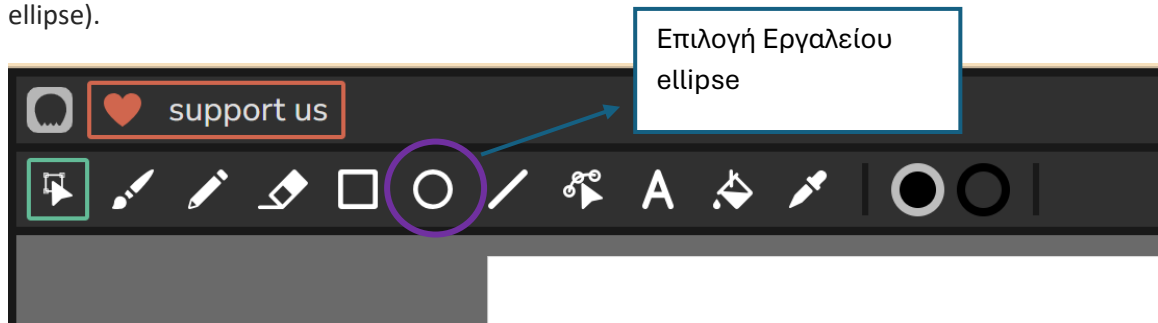
Άσκηση 1: Δημιουργία Κινούμενης Μπάλας με την τεχνική frame by frame animation

Δημιουργήστε με την τεχνική frame by frame μία μπάλα η οποία θα κινείται από την αριστερή πλευρά του καμβά προς τη δεξιά (μέχρι 15 frames) ακολουθώντας τις παρακάτω οδηγίες:

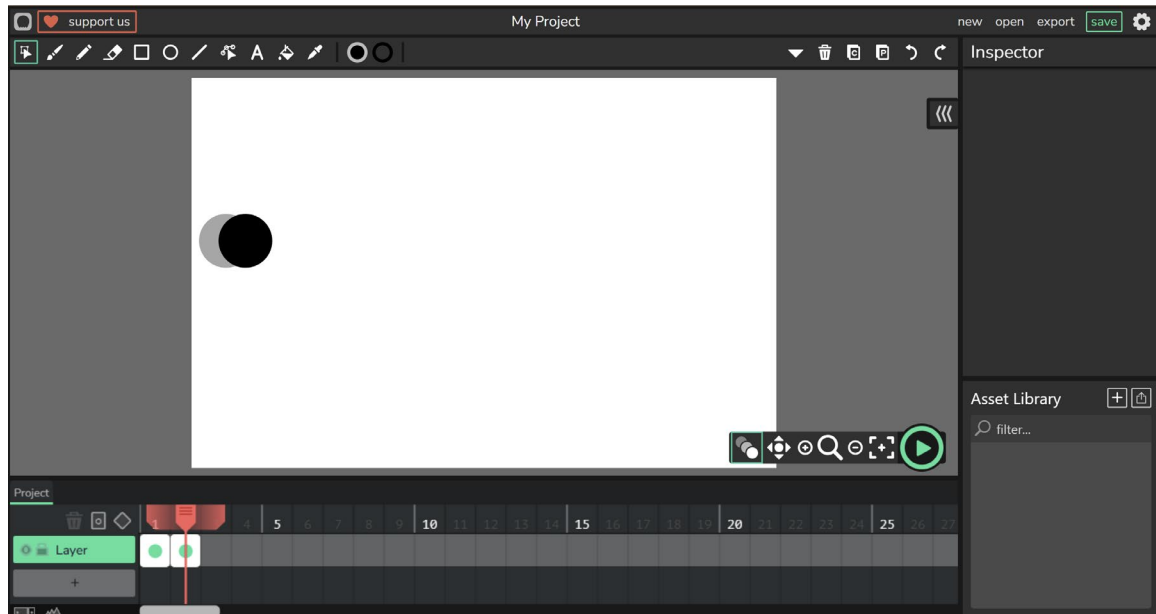
1. Ανοίξτε το Wick Editor (<https://www.wickeditor.com/editor/>) και δημιουργήστε ένα νέο έργο.
2. Κάντε κλικ στο πρώτο frame του timeline



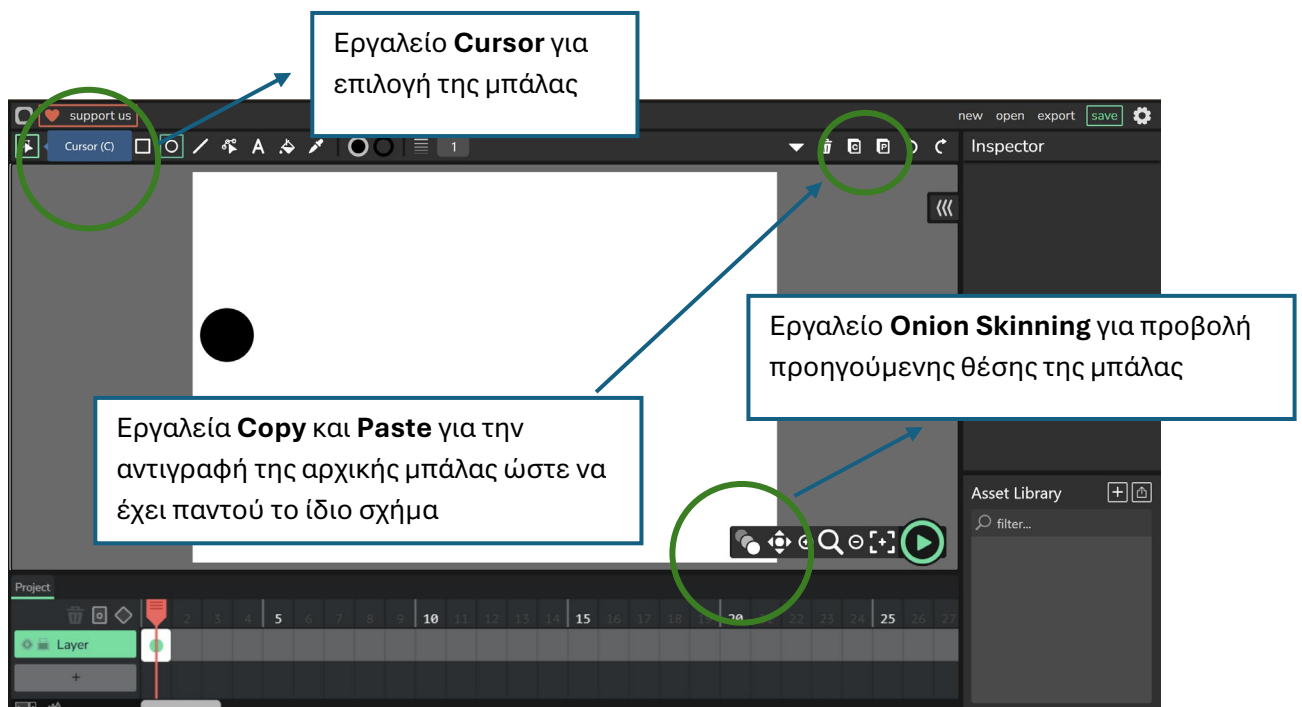
3. Σχεδιάστε μια μπάλα στην αριστερή πλευρά του καμβά (χρησιμοποιήστε το εργαλείο ellipse).



3. Σχεδιάστε σε κάθε καρέ μία μπάλα που κινείται από την αριστερή προς τη δεξιά πλευρά του καμβά όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



Ενεργοποιήστε το **Onion Skinning** για να μπορείτε να βλέπετε την προηγούμενη θέση της μπάλας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο **cursor** που βρίσκεται επάνω και αριστερά στην οθόνη σας για να **επιλέξετε** την μπάλα και τα εργαλεία **copy** και **paste** που βρίσκονται επάνω και δεξιά στην οθόνη σας για να **αντιγράψετε** την μπάλα.

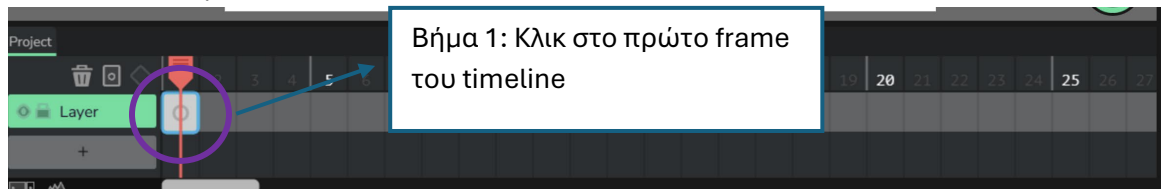


4. Μόλις σχεδιάσετε την μπάλα και στα 15 frames κάντε κλικ στο κουμπί Export που βρίσκεται στο επάνω μέρος της οθόνης, στα δεξιά και δώστε ως όνομα αρχείου τη λέξη animation και δίπλα το επίθετό σας π.χ. «animation_Parathanasiou».

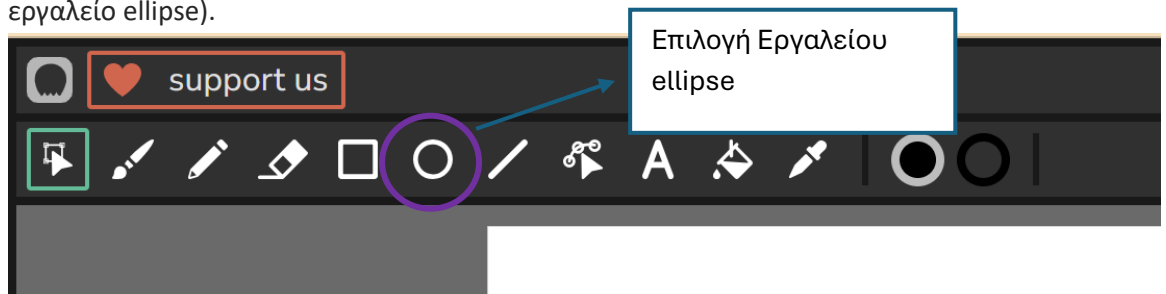
Άσκηση 2: Δημιουργία Κινούμενης Μπάλας με την τεχνική path animation

Δημιουργήστε με την τεχνική path animation και το εργαλείο motion tween μία μπάλα η οποία θα κινείται από την αριστερή πλευρά του καμβά προς τη δεξιά (μέχρι 15 frames) ακολουθώντας τις παρακάτω οδηγίες:

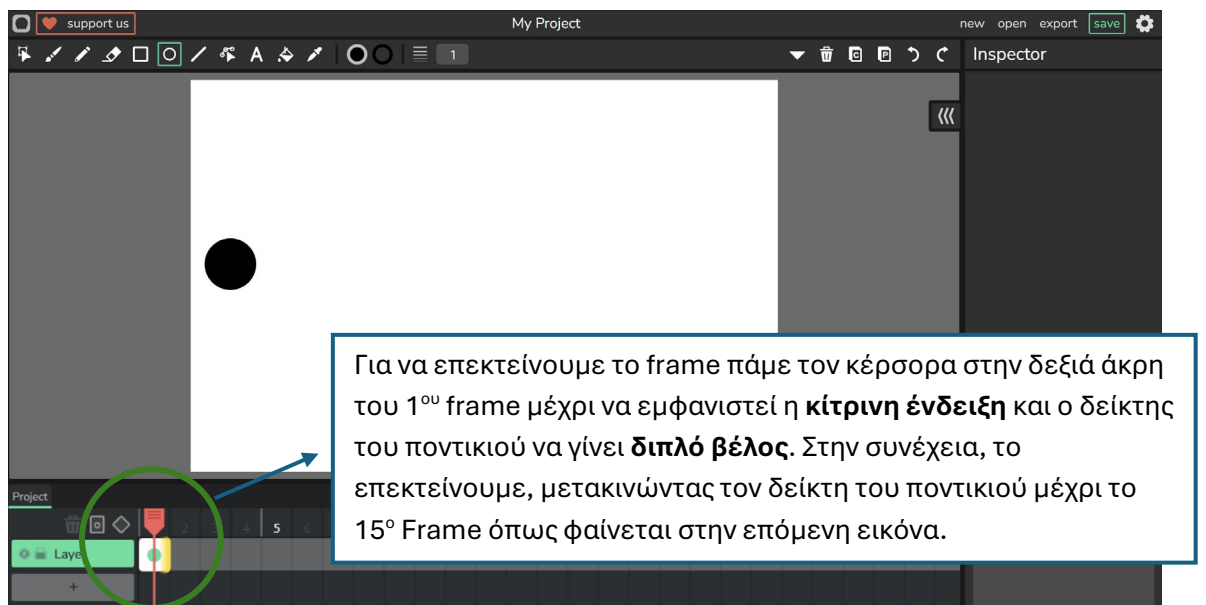
1. Ανοίξτε το Wick Editor (<https://www.wickededitor.com/editor/>) και δημιουργήστε ένα νέο έργο.
2. Κάντε κλικ στο πρώτο frame του timeline



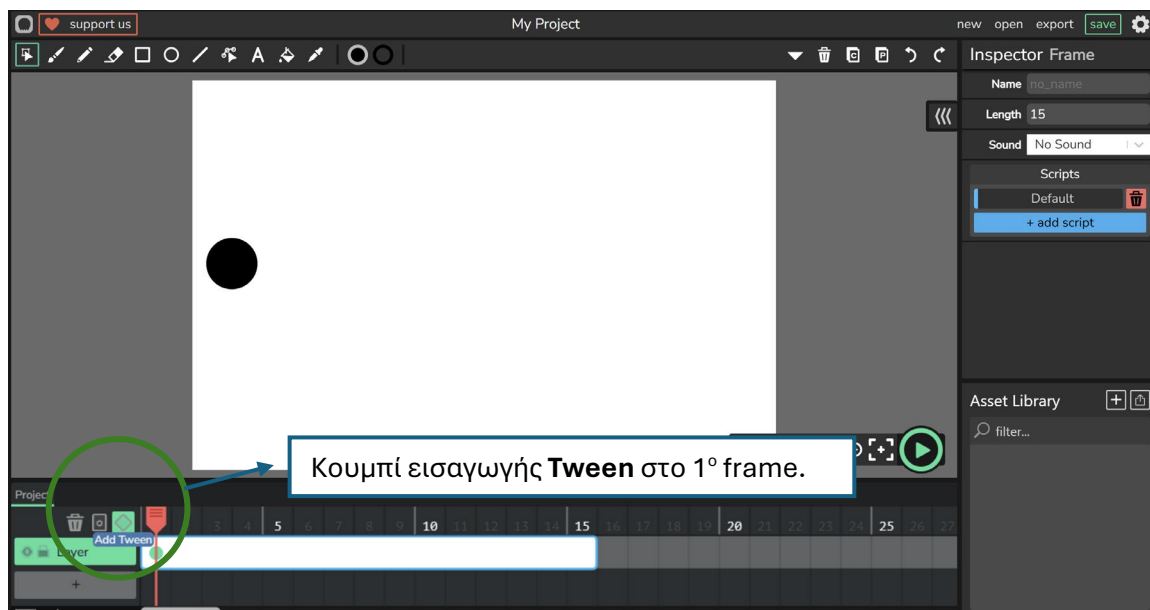
3. Σχεδιάστε μια μπάλα στην αριστερή πλευρά του καμβά (χρησιμοποιήστε το εργαλείο ellipse).



4. Επεκτείνετε το πρώτο frame μέχρι το 15ο.



5. Κάντε κλικ στο πρώτο frame και εισάγετε Tween.



6. Κάντε κλικ στο 15ο frame και εισάγετε Tween.
7. Μετακινήστε την μπάλα από το 1ο frame στο 15ο και τοποθετήστε την στην δεξιά πλευρά του καμβά.



8. Πατήστε το Play για να δείτε το animation.
9. Κάντε κλικ στο κουμπί Export που βρίσκεται στο επάνω μέρος της οθόνης, στα δεξιά και δώστε ως όνομα αρχείου τη λέξη animation και δίπλα το επίθετό σας π.χ. «animation_Parathanasiou».

Εργασία για το σπίτι:

Στο e-class /η-τάξη (<https://eclass.sch.gr/>) μέσω της Αναζήτησης Μαθημάτων (χωρίς κωδικό) στο μάθημα Βασικά Θέματα Πληροφορικής, στον φάκελο 2D Animation θα βρείτε την εκφώνηση της παραπάνω Άσκησης με τίτλο WorkSheet.pdf. Δοκιμάστε να κάνετε στο σπίτι την τεχνική που δεν δουλέψατε στο σχολείο. Μόλις ολοκληρώσετε την άσκηση, θα επιλέξετε το κουμπί “Export” που θα βρείτε επάνω και δεξιά στην οθόνη, θα δώσετε ως όνομα αρχείου τη λέξη animation και δίπλα το επίθετό σας π.χ. «animation_Parathanasiou» και θα αποστείλετε το αρχείο στο mail e.karageorgiou@hotmail.com.