

Ένας χαρακτήρας που θαυμάζω

Ο Κράτος είναι ο κύριος πρωταγωνιστής της σειράς βιντεοπαιχνιδιών God of War. Αναπαραστάσεις του από διάφορους τίτλους :



Γιός του Δία και πρώην Σπαρτιάτης στρατηγός. Οι Ολύμπιοι Θεοί ευθύνονταν για τον θάνατο του αδελφού του, της γυναίκας και της κόρης του και της εκμετάλλευσης του ίδιου για ένα μεγάλο μέρος της ζωής του. Αφότου σκότωσε τον Άρη ο οποίος τον μάγεψε ώστε να σκοτώσει την γυναίκα και την κόρη του (ομοιότητα με τον Ηρακλή μαινόμενο), στέφεται ο νέος θεός του πολέμου.



Αυτό επέδειξε πολύ ισχυρή θέληση εκ μέρους του μιας και δεν ήταν παρά ένας θνητός, ο οποίος στράφηκε εναντίων ενός θεού. Δεν δείλιασε και με επιδεξιότητα υπερίσχυσε εναντίων του.

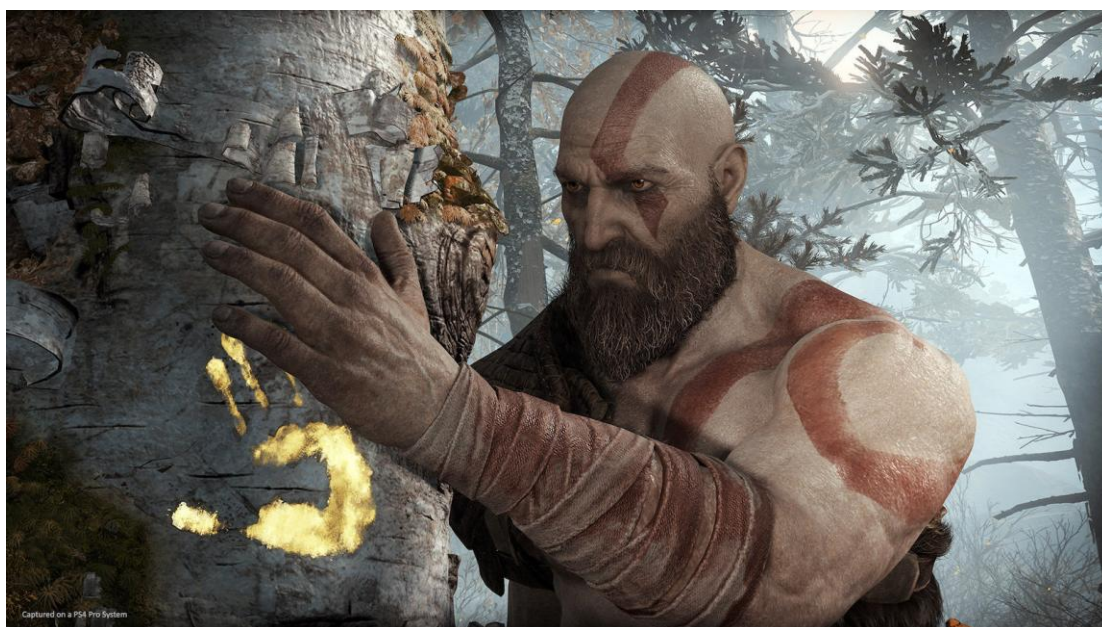
Όταν έχασε τον αδελφό του, πάλι λόγω ενός θεού (Θάνατος) στράφηκε εναντίων ολόκληρου του Ολύμπου. Έπειτα από ένα δύσκολο ταξίδι σκότωσε τον Δία, ξεκληρίζοντας το Ολυμπιακό Πάνθεον.



Καταλαβαίνοντας το λάθος του και βλέποντας τον κόσμο γύρω του να διαλύεται λόγω των πράξεών του, επιχειρεί να αφαιρέσει την ζωή του.



Λόγω της θεϊκής του φύσης, επιβιώνει και μεταναστεύει στην Σκανδιναβία. Εκεί κάνει έναν γιό και για άλλη μια φορά πρέπει να αντιμετωπίσει Θεούς οι οποίοι επιθυμούν να τον βλάψουν, αλλά αυτήν την φορά δεν επιθυμεί να εκδικηθεί αλλά να προστατέψει κάποιον που αγαπάει. Γίνεται ένας πολύ πιο στωικός χαρακτήρας και μαθαίνει να ελέγχει τον θυμό του και να τον αξιοποιεί αντί να τον ελέγχει εκείνος κάνοντάς τον να καταστρέφει τα πάντα στον διάβα του.



Θαυμάζω την θέλησή του να προστατέψει όσους αγαπάει κάνοντας οτιδήποτε χρειαστεί και συχνά υπερβαίνοντας το μέτρο. Φυσικά δεν είναι τέλειος και ήταν κάποτε πολύ καταστροφικός δίχως να σκέφτεται τα αποτελέσματα των πράξεών του. Για αυτό η συμπεριφορά του στα μεταγενέστερα παιχνίδια θεωρώ πως είναι πιο ιδανική ως πρότυπο.