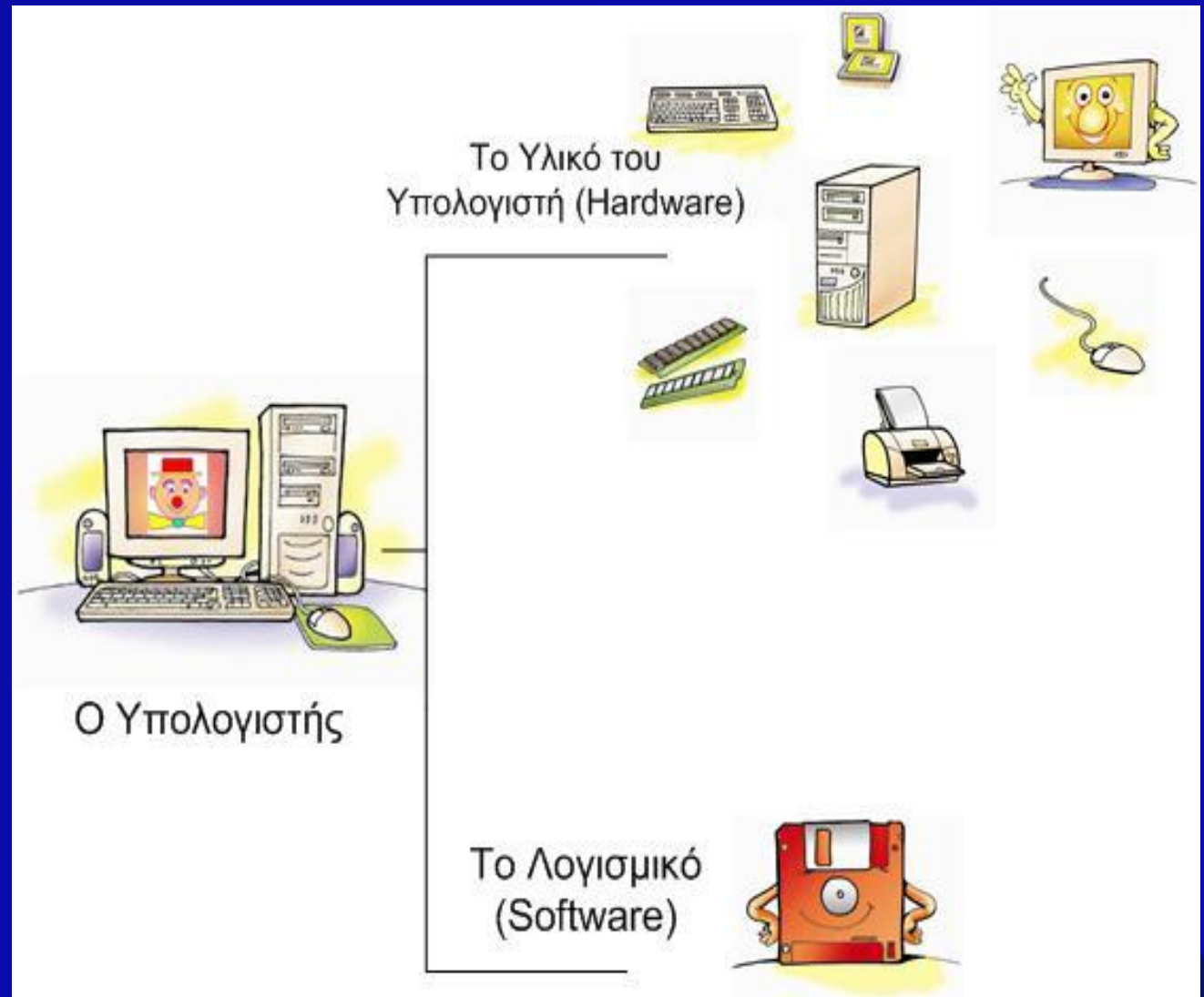


ΕΝΟΤΗΤΑ 2 – Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

Λέξεις Κλειδιά:

Λογισμικό (Software),
Πρόγραμμα (Program),
Προγραμματιστής (programmer),
Λειτουργικό Σύστημα (Operating System),
Λογισμικό Εφαρμογών,
Λογισμικό Συστήματος,
Υπολογιστικό Σύστημα.



Τα βασικά μέρη του Η/Υ

ΕΝΟΤΗΤΑ 2 – Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

- Για να μπορεί το Υλικό Μέρος του υπολογιστή να εκτελεί και την πιο απλή επεξεργασία δεδομένων, χρειάζεται ένα σύνολο οδηγιών. Οι οδηγίες καθοδηγούν βήμα προς βήμα τον υπολογιστή και συντονίζουν τα διάφορα εξαρτήματά του, ώστε να πραγματοποιηθεί η εργασία που θέλουμε. Το σύνολο αυτών των εντολών που κατευθύνουν με κάθε λεπτομέρεια τον υπολογιστή, για να εκτελεί μία συγκεκριμένη εργασία, ονομάζεται **πρόγραμμα**.
- Το σύνολο των προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται από τους υπολογιστές ονομάζεται **Λογισμικό (Software)**.
- Για να γράψει κανείς ένα πρόγραμμα για έναν υπολογιστή, πρέπει να γνωρίζει κάποια **γλώσσα προγραμματισμού**.

Python

```
a = int(input('Δώστε τον πρώτο αριθμό:'))  
b = int(input('Δώστε τον δεύτερο αριθμό:'))  
s = a + b  
print("Άθροισμα =", s)
```

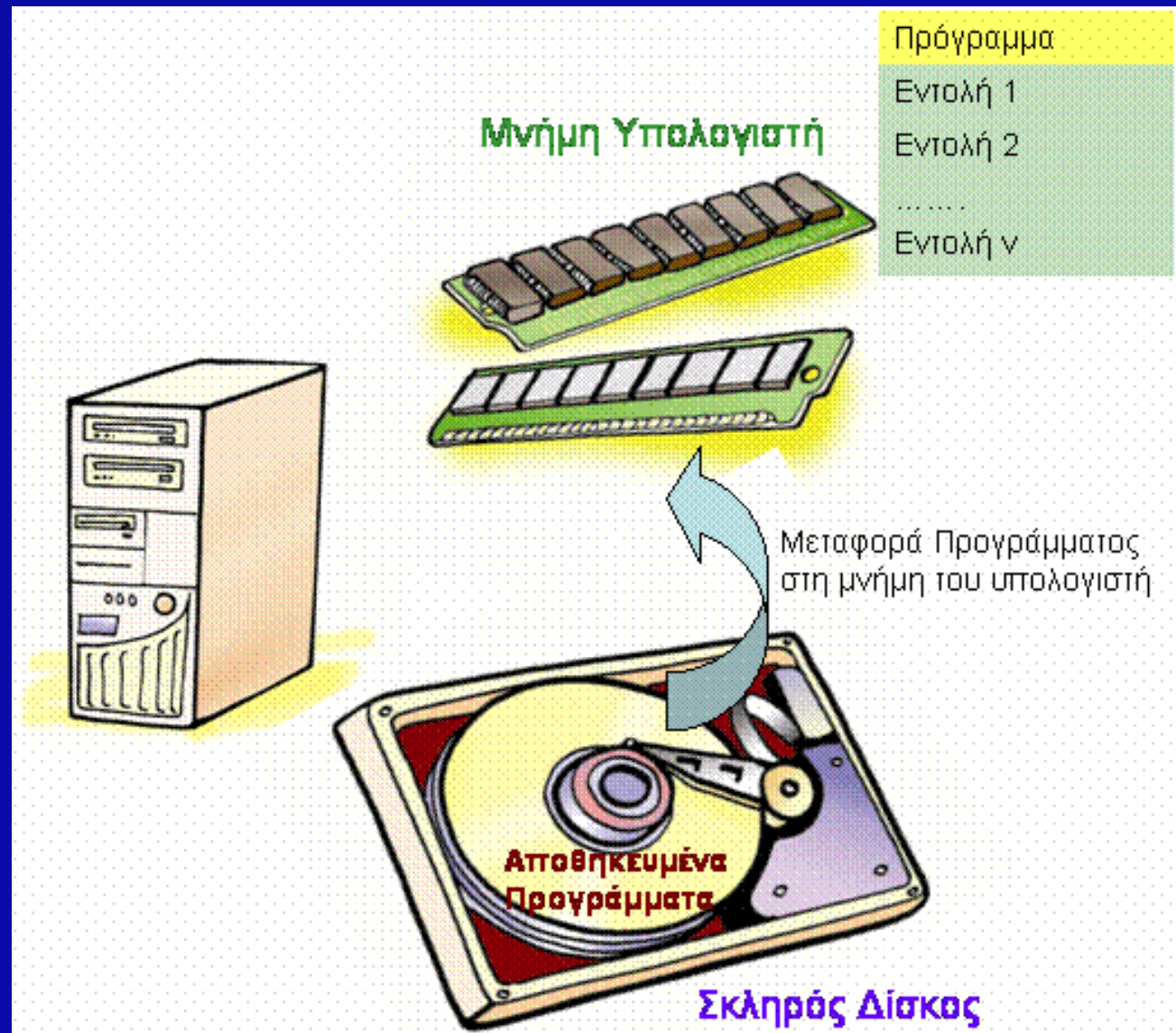
Logo

```
σικ  
δε 45  
μπ 100 δε 90  
μπ 100 δε 90  
μπ 100 δε 90  
μπ 100
```

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

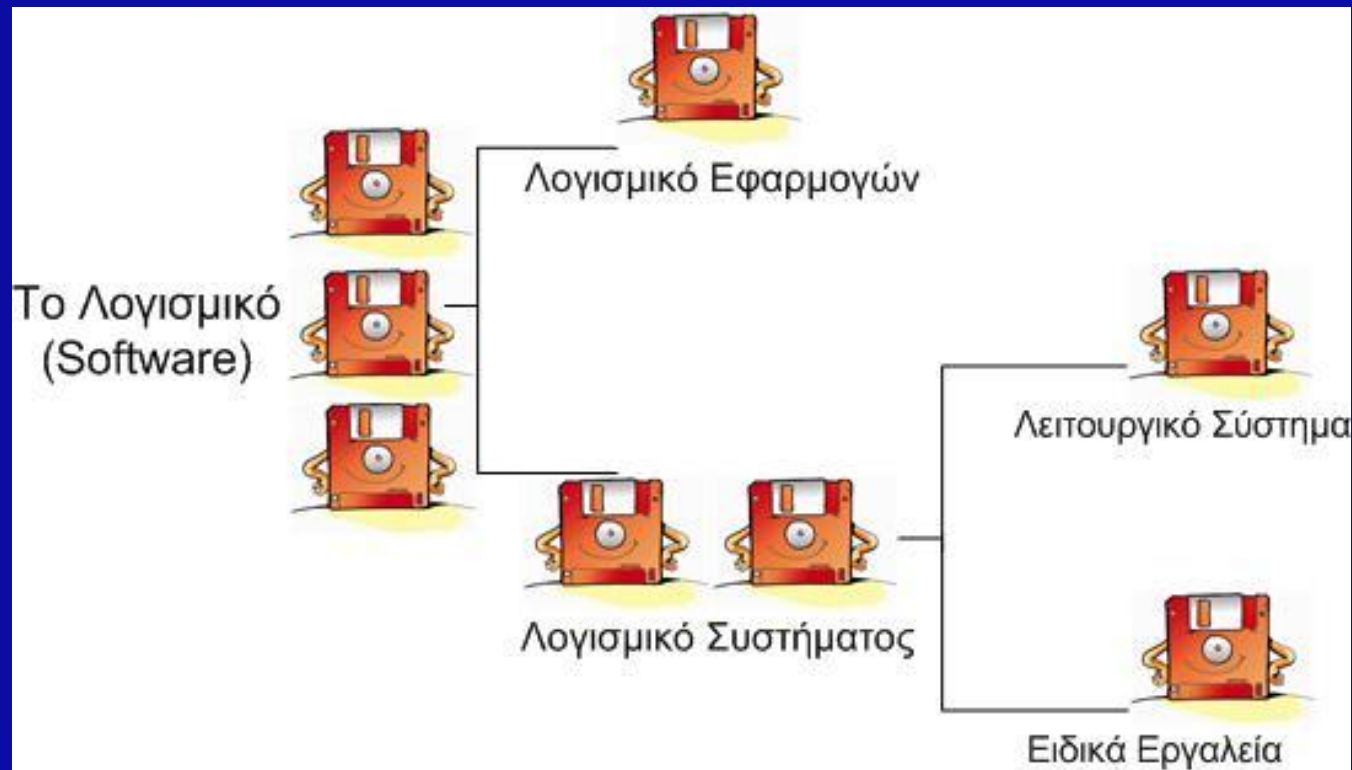
Λέξεις Κλειδιά:

Λογισμικό (Software),
Πρόγραμμα (Program),
Προγραμματιστής (programmer),
Λειτουργικό Σύστημα (Operating System),
Λογισμικό Εφαρμογών,
Λογισμικό Συστήματος,
Υπολογιστικό Σύστημα.



Όταν «ανοίγουμε» ένα πρόγραμμα μεταφέρεται στη μνήμη του υπολογιστή και στέλνεται σταδιακά στον επεξεργαστή για εκτέλεση.

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό – Είδη Λογισμικού



Σχηματική Αναπαράσταση των κατηγοριών του Λογισμικού



Διάφορα πακέτα εφαρμογών

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό – Εγκατάσταση προγράμματος

Εγκατάσταση προγράμματος (Setup)



Το Λειτουργικό Σύστημα

- Το **Λειτουργικό Σύστημα** αποτελείται από μία ομάδα προγραμμάτων που είναι απαραίτητη για τη λειτουργία του υπολογιστή.
- Το Λειτουργικό Σύστημα είναι υπεύθυνο για:
 - την αρμονική λειτουργία του υπολογιστή,
 - τη διαχείριση του υλικού του υπολογιστή,
 - την επικοινωνία μας με τον υπολογιστή μέσω των περιφερειακών συσκευών,
 - την εκτέλεση άλλων προγραμμάτων,
 - την αποθήκευση των εργασιών μας.
- Μερικά από τα πιο διαδεδομένα είναι τα: Windows, Unix, Linux, MacOS.
- Ένα πρόγραμμα κατασκευάζεται για να λειτουργήσει σε συγκεκριμένο Λειτουργικό Σύστημα.



Ο Η/Υ χρειάζεται συνέχεια το Λ.Σ, όπως ένα λεωφορείο χρειάζεται τον οδηγό του.



Το Λ.Σ είναι ο «μαέστρος» του Η/Υ.

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

Υπολογιστικό Σύστημα

