

# Προγραμματιστικό Περιβάλλον

MIT  
App Inventor



Φτιάχνουμε εφαρμογές

και τις τρέχουμε  
στο κινητό μας!

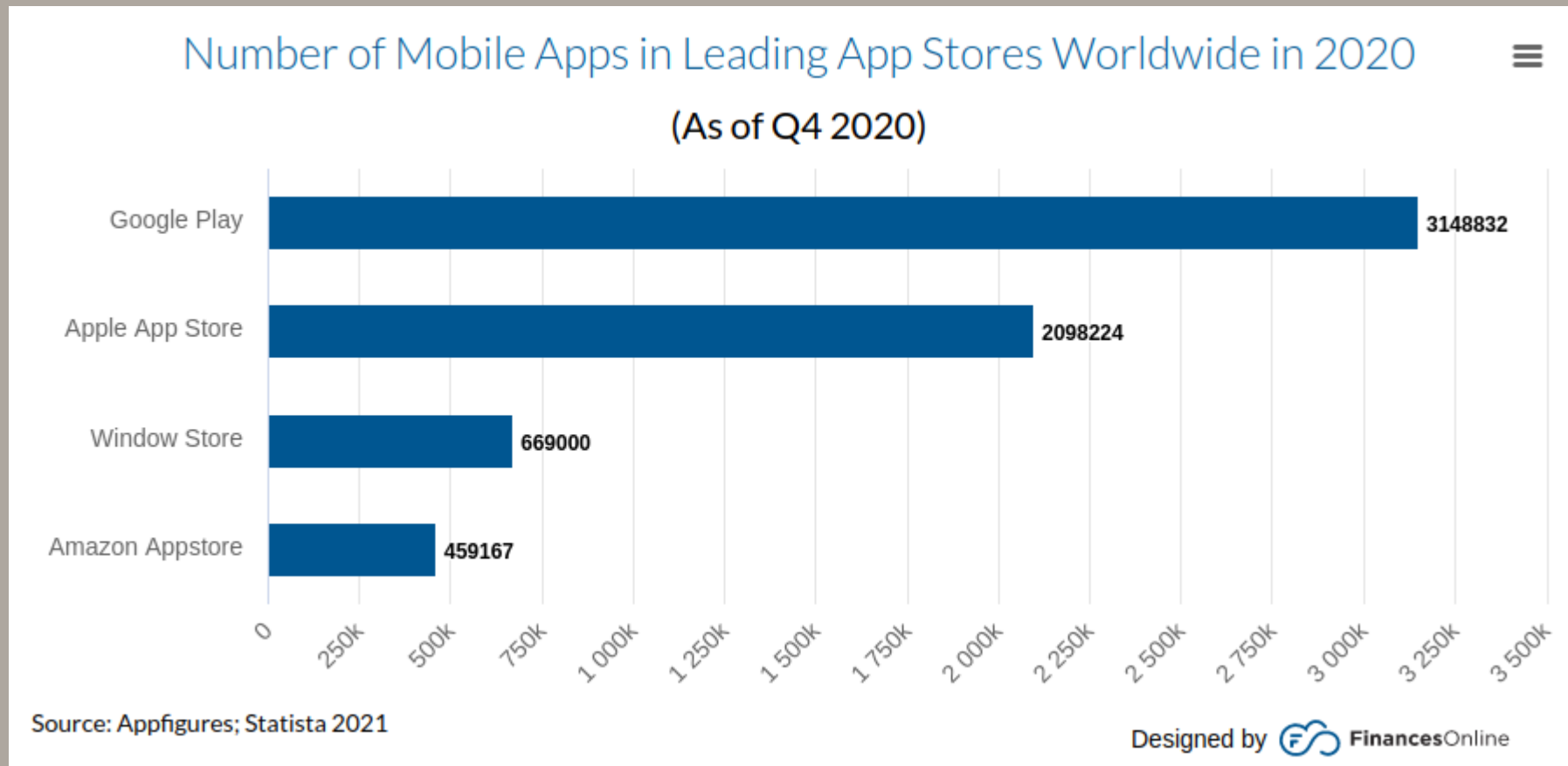
# Google – Android – MIT

- Το αρχικό σχέδιο ήταν της Google και είχε σκοπό να προσφέρει στους χρήστες ένα εύκολο προγραμματιστικό περιβάλλον για να φτιάξουν τις δικές τους εφαρμογές.
- Το Android είναι το πιο δημοφιλές λειτουργικό σύστημα για φορητές συσκευές. Είναι ένα ελεύθερο και ανοικτό λογισμικό που βασίζεται στο Linux.
- Το γνωστό κορυφαίο αμερικάνικο πανεπιστήμιο (Massachusetts Institute of Technology) έχει αναλάβει την ανάπτυξη και συντήρησή του.



# Google Play -vs- Others

Το επίσημο ηλεκτρονικό κατάστημα Google Play διαθέτει περισσότερες από 1.300.000 εφαρμογές, φτιαγμένες από χιλιάδες χρήστες σε όλο τον κόσμο!



# App Inventor Designer

The screenshot displays the MIT App Inventor 2 Beta web interface. At the top, the header includes the MIT App Inventor 2 Beta logo, navigation links (Projects, Connect, Build, Help), and user information (My Projects, Guide, Report an Issue, mkassapakis@gmail.com). Below the header, a green bar shows the app name 'My\_first\_APP' and buttons for 'Screen1', 'Add Screen ...', and 'Remove Screen'. The main workspace is divided into four panels: Palette, Viewer, Components, and Properties.

- Palette:** Contains categories like User Interface, Layout, Media, Drawing and Animation, Sensors, Social, Storage, and Connectivity. The 'User Interface' category is expanded, showing various UI components like Button, CheckBox, DatePicker, Image, Label, ListPicker, ListView, Notifier, PasswordTextBox, Slider, Spinner, TextBox, TimePicker, and WebViewer.
- Viewer:** Displays a preview of the app. It shows a mobile device screen with the title 'My first APP' and a button labeled 'Πάτησε εδώ...'. A checkbox 'Display hidden components in Viewer' is visible above the preview.
- Components:** Lists the components currently on the screen: 'Screen1', 'Button1', and 'Label1'. It includes 'Rename' and 'Delete' buttons.
- Properties:** Shows the properties for the selected component, 'Screen1'. Properties include 'AboutScreen', 'AlignHorizontal' (Center), 'AlignVertical' (Center), 'BackgroundColor' (White), 'BackgroundImage' (None), 'CloseScreenAnimation' (Default), 'Icon' (None), 'OpenScreenAnimation' (Default), 'ScreenOrientation' (Sensor), 'Scrollable' (checkbox), 'Title' (My first APP), and 'VersionCode' (1).

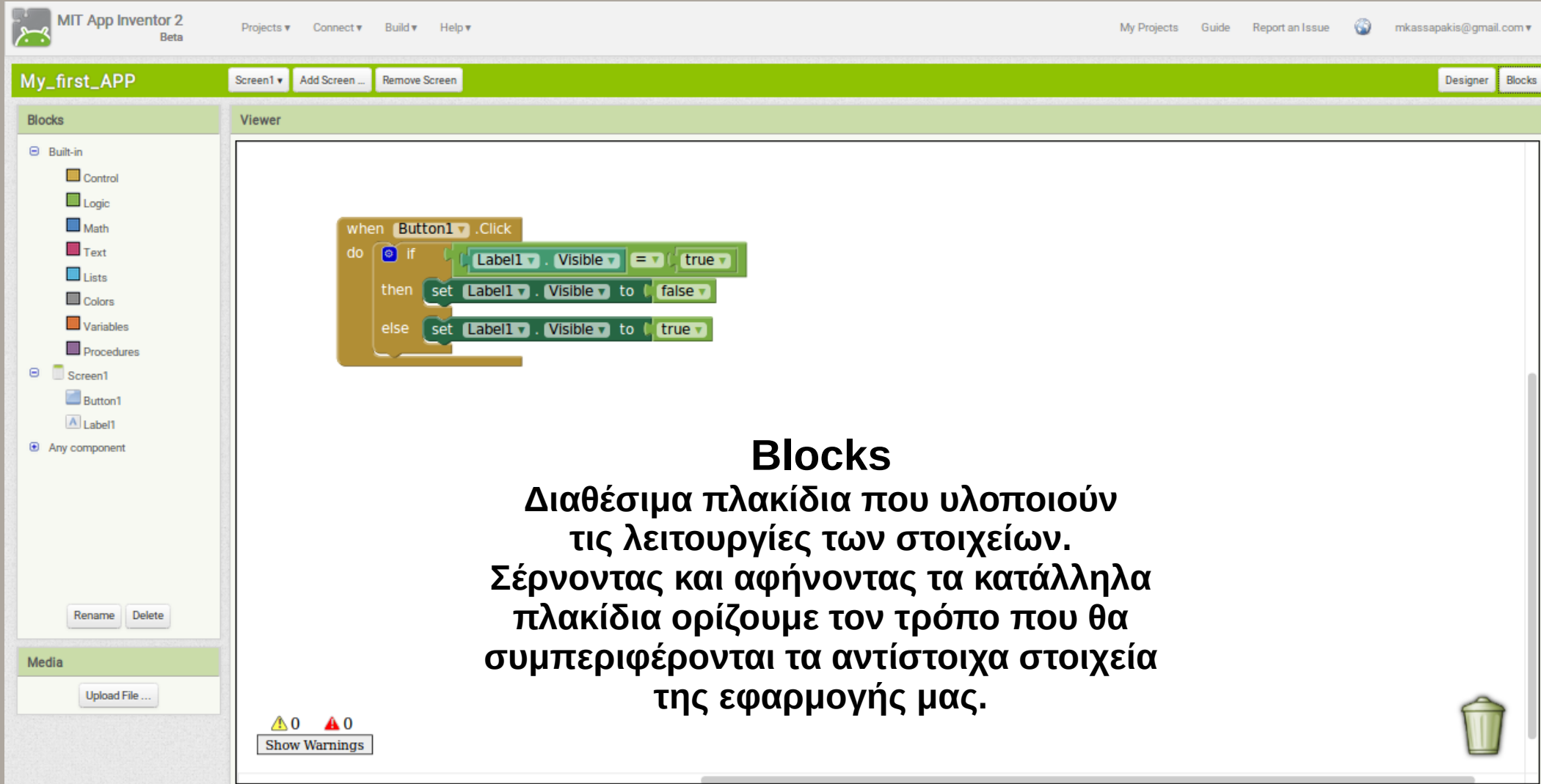
Overlaid on the screenshot are two labels with Greek text:

- Viewer**  
Οθόνη συσκευής
- Components**  
Ενσωματωμένα στοιχεία

At the bottom of the image, there are two more labels with Greek text:

- Palette**  
Συστατικά στοιχεία
- Properties**  
Ιδιότητες στοιχείων

# App Inventor Blocks



The screenshot shows the MIT App Inventor 2 web interface. The top bar includes the MIT App Inventor 2 Beta logo, navigation links (Projects, Connect, Build, Help), and user information (My Projects, Guide, Report an Issue, mkassapakis@gmail.com). The main workspace is divided into three sections: a left sidebar for components, a top bar for screen management, and a central viewer area.

**Blocks**

The left sidebar lists component categories: Built-in (Control, Logic, Math, Text, Lists, Colors, Variables, Procedures), Screen1, Button1, Label1, and Any component. At the bottom are 'Rename' and 'Delete' buttons.

**Media**

The bottom left section has an 'Upload File ...' button.

**Viewer**

The central viewer area displays a code block for a Button1 click event. The code is as follows:

```
when Button1.Click
do
  if Label1.Visible = true
  then set Label1.Visible to false
  else set Label1.Visible to true
```

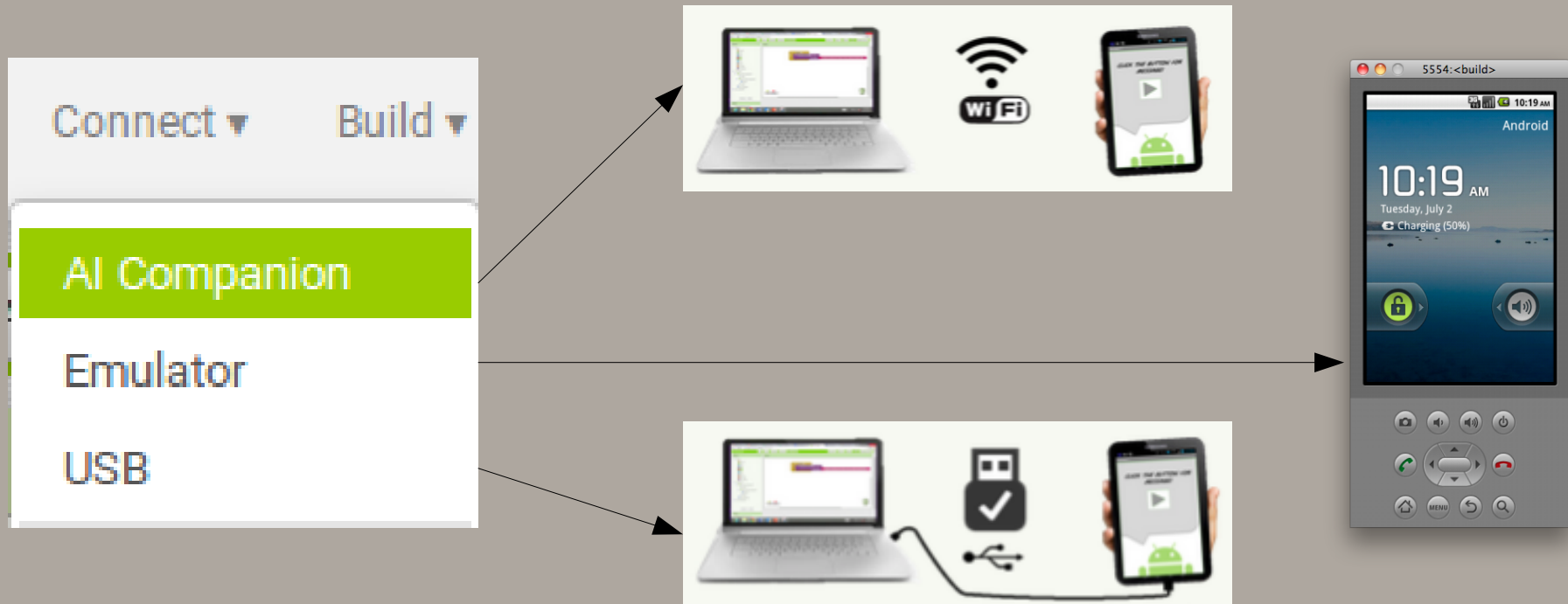
**Blocks**

Διαθέσιμα πλακίδια που υλοποιούν τις λειτουργίες των στοιχείων. Σέρνοντας και αφήνοντας τα κατάλληλα πλακίδια ορίζουμε τον τρόπο που θα συμπεριφέρονται τα αντίστοιχα στοιχεία της εφαρμογής μας.

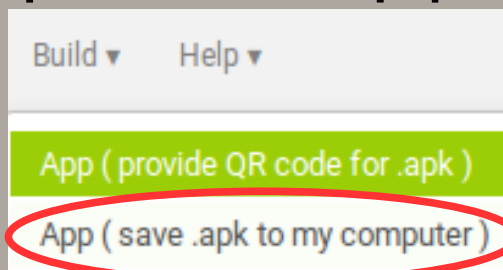
At the bottom left of the viewer area, there are warning indicators (0 yellow and 0 red triangles) and a 'Show Warnings' button. A trash can icon is located at the bottom right.

# Σύνδεση με Συσκευή

Στο μενού Connect υπάρχουν τρεις δυνατότητες:



Επίσης, μπορώ να δημιουργήσω το εκτελέσιμο αρχείο APK και να το “κατεβάσω” στη φορητή μου συσκευή.



Android application package

# ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ...

- Χρειαζόμαστε έναν λογαριασμό *Google*.
- Έπειτα, χρησιμοποιούμε το *Firefox* ή το *Chrome* (Προσοχή! ο *Explorer* δεν υποστηρίζεται) και πάμε

**ai2.appinventor.mit.edu**

- Για να συνδέσουμε οποιαδήποτε συσκευή με το περιβάλλον προγραμματισμού App Inventor, θα πρέπει να έχει εγκατασταθεί σε αυτή το

**MIT AI2 Companion**

που το κατεβάζουμε από το *Play Store* δωρεάν.