Αρχίζοντας στο Edublocks

Στο Chrome ή Edge γράψτε

app.edublocks.org/editor

Επιλέξετε Python 3

Πατήστε το κουμπί Create



Σχεδιάζουμε σχήματα χρησιμοποιώντας μια "χελώνα" (Turtle)

Προκειμένου να χρησιμοποιήσουμε το Turtle πρέπει να το κάνουμε import από το τμήμα **Imports**



Όλα τα blocks του Turtle μπορούν να βρεθούν στο τμήμα **Turtle**.



Σχεδιάζοντας ένα σχήμα Συνθέστε τον κώδικα δεξιά Πατήστε δείτε τι συμβαίνει.

Μπορείτε να τελειώσετε τον κώδικα ώστε να δημιουργηθεί ένα τετράγωνο;



Καθώς συνθέτετε την ακολουθία block εντολών, δεξιά εμφανίζεται η ισοδύναμη ακολουθία εντολών python.





Μπορείτε να τελειώσετε τον κώδικα ώστε να δημιουργηθεί ένα τετράγωνο;





Το ζητούμενο πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα τετράγωνο πλευράς 90 βημάτων.

Code	Output				
https:	//app.edublock	ks.org/project	/temp/b1	Q	Ľ
					î
		·			



Κάντε τροποποιήσεις στο πρόγραμμά σας ώστε το τετράγωνο να είναι πλευράς 50 βημάτων.

! Οι τροποποιήσεις μπορούν να γίνουν μόνο στο τμήμα με τα blocks εντολών και όχι στο τμήμα των εντολών python.



Οι εντολές που δημιουργούν τετράγωνο πλευράς 50 βημάτων.

Δημιουργώντας ένα ισόπλευρο τρίγωνο 100 βημάτων

! Κάθε εσωτερική γωνία
ενός ισόπλευρου τριγώνου,
είναι 60 μοίρες.

!! Άρα η χελώνα πρέπει ναστρίψει αριστερά (ή δεξιά).... μοίρες.





Το ζητούμενο πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα ισόπλευρο τρίγωνο πλευράς 100 βημάτων.

# Start code here	Code Output
from turtle import *	https://app.edublocks.org/project/temp/b1
turtle 🔻 = Turtle()	Î
screen 🔻 = Screen()	
turtle forward - (100)	
turtle 🔻 . left 👻 (120)	
turtle 🔻 . forward 👻 (100)	
turtle • . left • (120)	
turtle forward - (100)	
turtle left - (120)	
0	
0	· · · · ·

Πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα ισόπλευρο τρίγωνο πλευράς 100 βημάτων, με χρήση εντολής block επανάληψης, που επαναλαμβάνει 3 φορές τις ίδιες εντολές.

Δημιουργήστε το!



Κάντε τις απαραίτητες τροποποιήσεις ώστε να σχεδιάζεται τετράγωνο πλευράς 100 βημάτων, με χρήση εντολής block επανάληψης.



Δημιουργώντας ένα εξάγωνο πλευράς 70 βημάτων

! Κάθε εσωτερική γωνία του εξαγώνου, είναι 360/60 = 60 μοίρες.



!! Άρα η χελώνα πρέπει να στρίψει αριστερά(ή δεξιά) μοίρες.

!!! Και να κινηθεί εμπρός 70 βήματα.

!!!! Και αυτά τα δύο (στροφή – κίνηση) 6 φορές.

Το ζητούμενο πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα εξάγωνο πλευράς 50 βημάτων. (Η εξωτερική γωνία είναι 60 μοίρες!)

	Code Output
	https://app.edublocks.org/project/temp/b1
# Start code here	Î
from turtle import *	
turtle 🔻 = Turtle()	
screen ▼ = Screen()	
for i ▼ in range(⊕ 6):	
turtle 🖛 . forward 🖛 (🔽)	
turtle 🔻 . left 🔻 (🙆)	

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα οκτάγωνο πλευράς 50 βημάτων. (! Η εξωτερική γωνία είναι)



Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα 12γωνο πλευράς 40 βημάτων.

(! Η εξωτερική γωνία είναι)

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα 36γωνο πλευράς 10 βημάτων.

(! Η εξωτερική γωνία είναι)

? Τι σχήμα δημιουργήθηκε ?

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα που σχεδιάζει ένα 360γωνο πλευράς 1 βημάτων.