

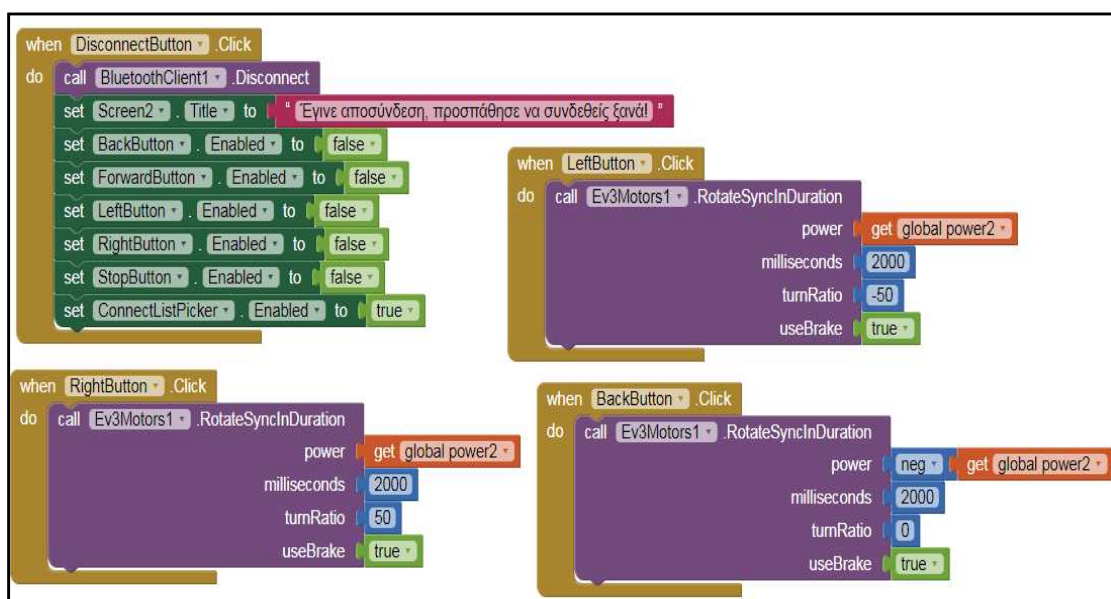
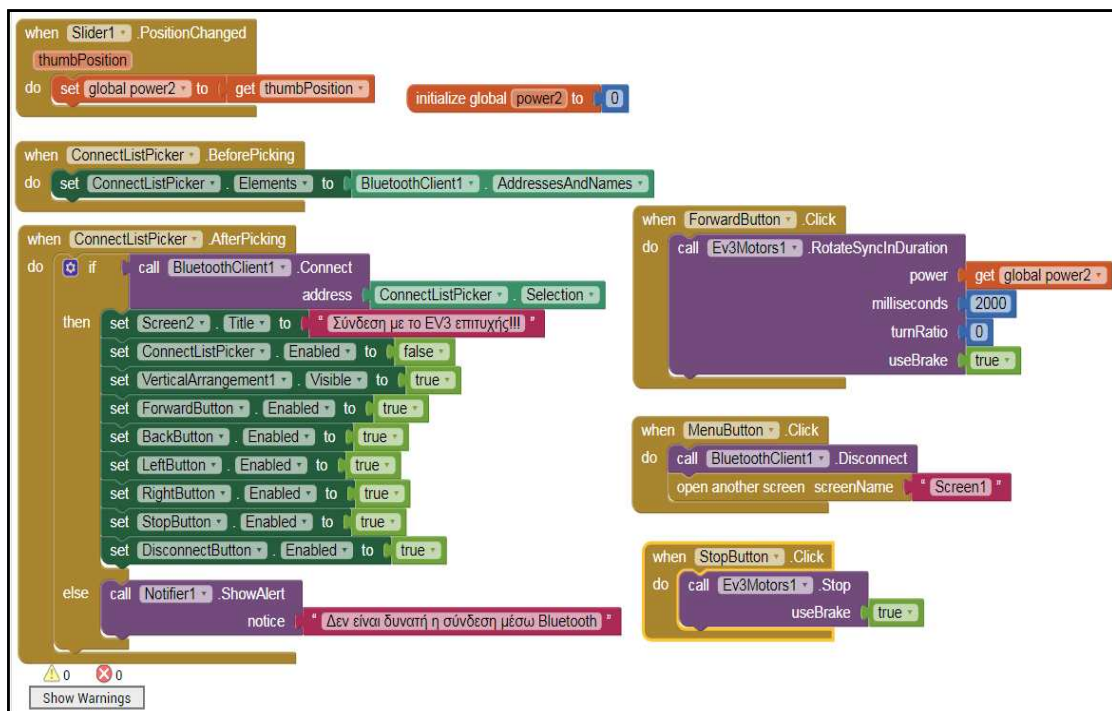
22. Κώδικας της εφαρμογής

Παρακάτω παρατίθεται ολοκληρωμένος ο κώδικας της εφαρμογής ανά οθόνη.

Οθόνη 1



Οθόνη 2



Οθόνη 3

