

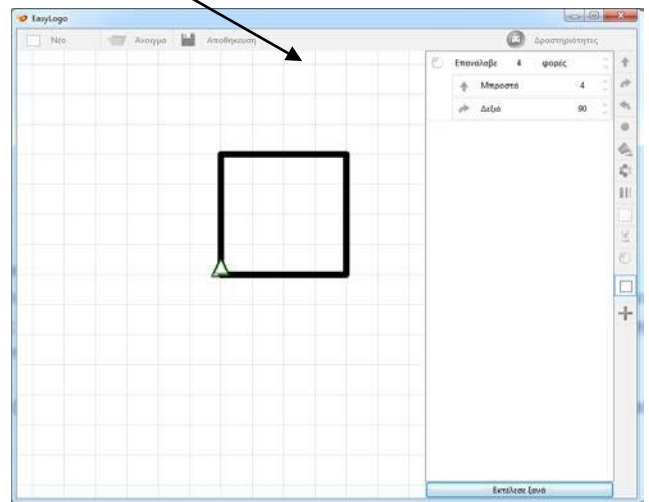
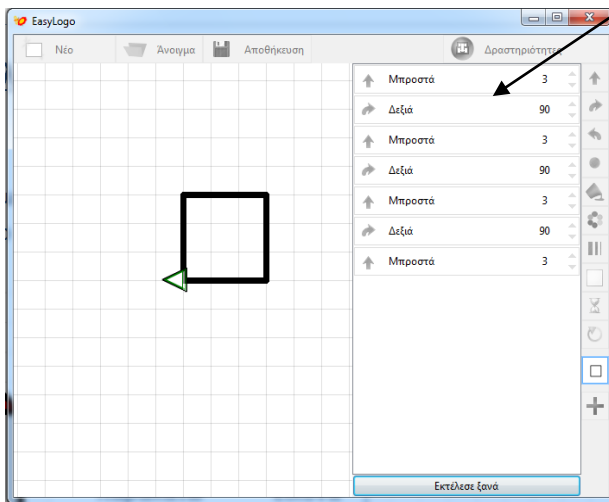
Δομημένος Προγραμματισμός

Τίτλος: “Η σημασία της επανάληψης στον προγραμματισμό.” (Δημιουργώ σχήματα με την Easy Logo.)

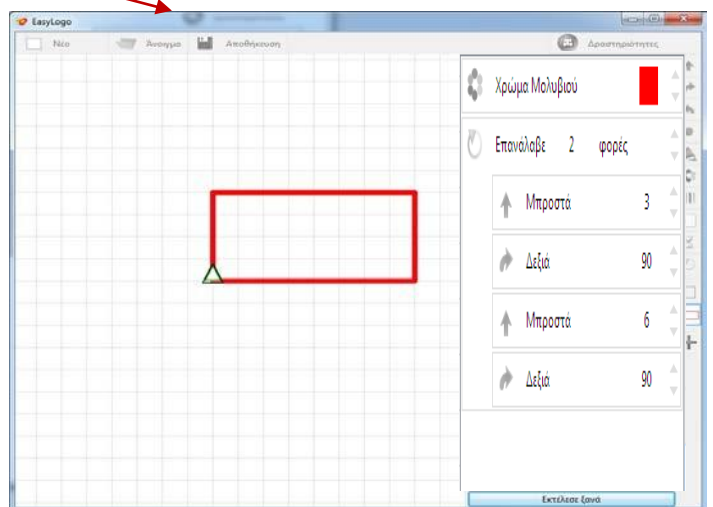
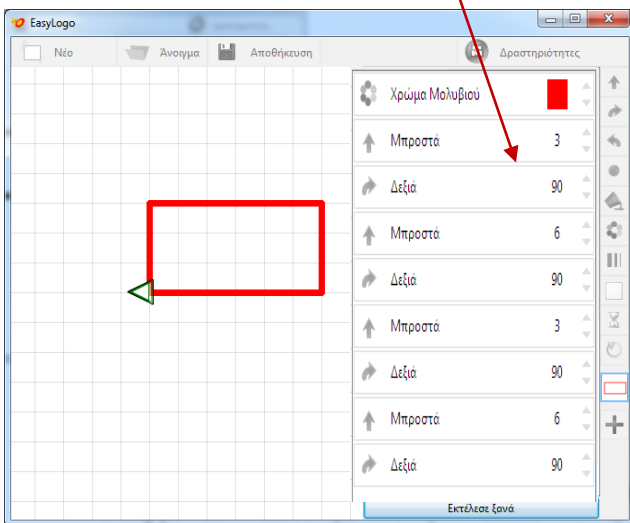
Οδηγίες: Ακολουθήστε τα βήματα της χελώνας!



Ας θυμηθούμε, με ποιες εντολές σχηματίζεται το τετράγωνο

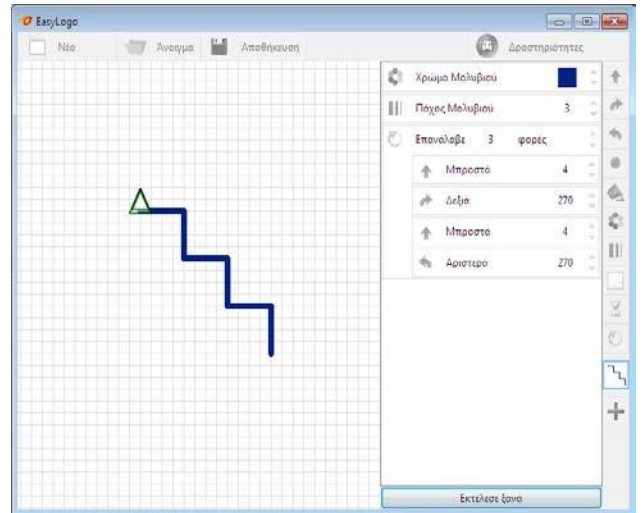
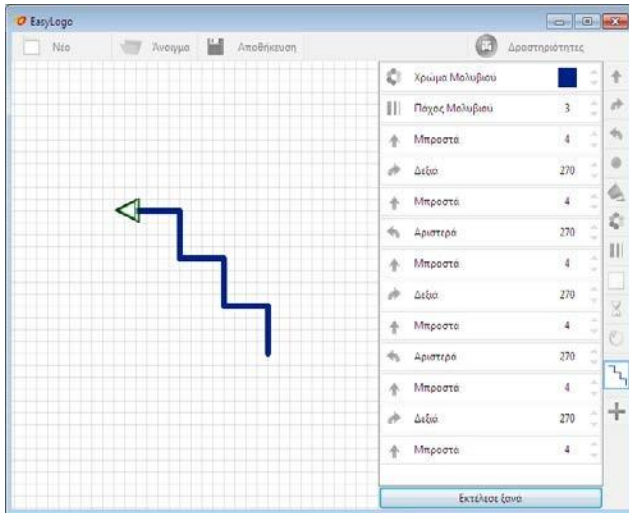


και το ορθόγωνιο παραλληλόγραμμο



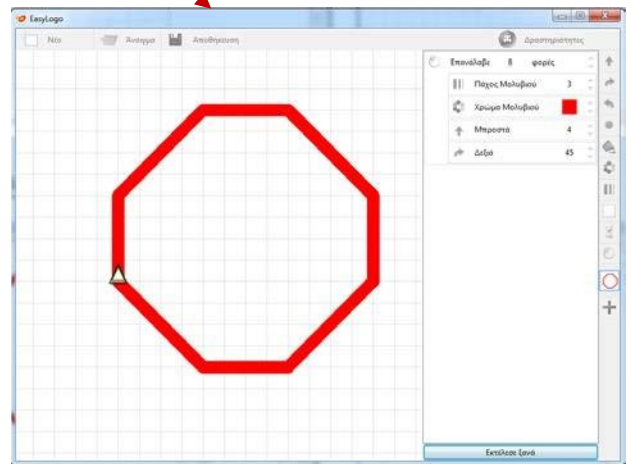
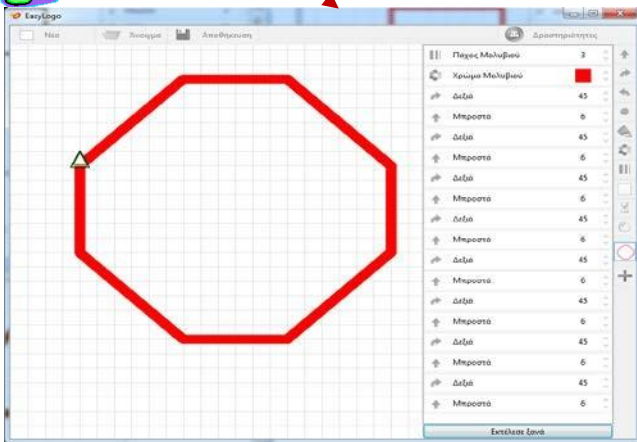
3

ασανέβουμετησκάλα...βήμαβήμακαι ...επαναληπτικά!

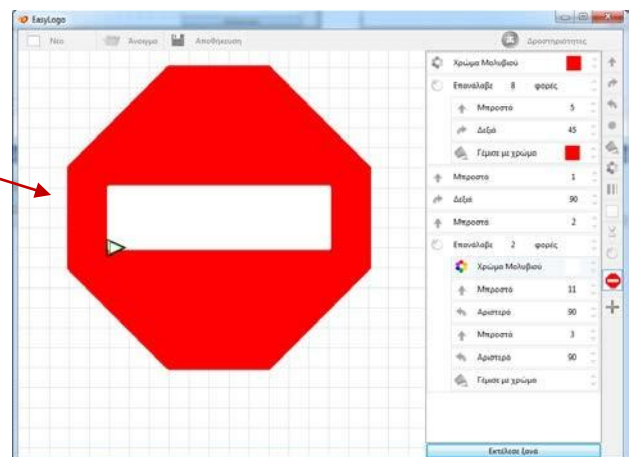


4

κίεναοκτάγωνοκαιμετηνεντολή<επανάλαβε8 φορές>

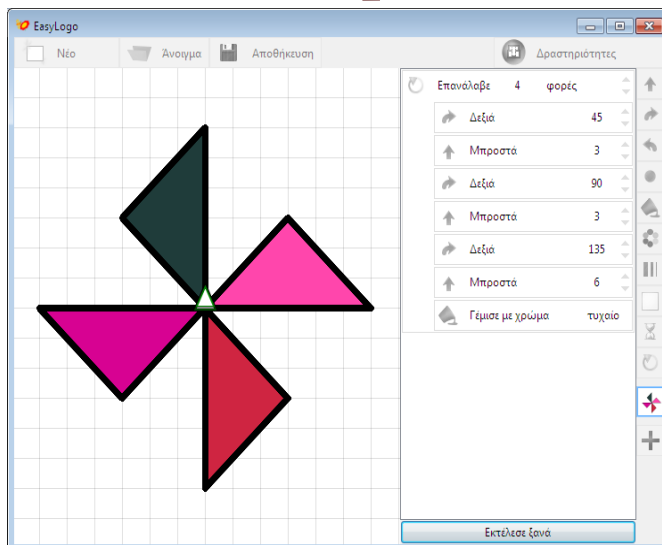
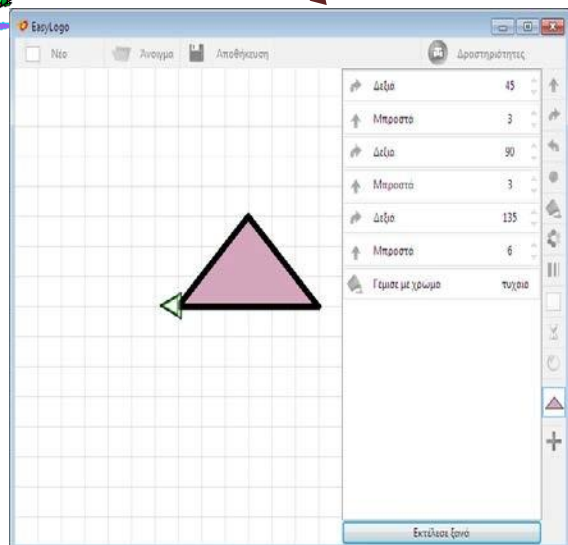


Χρησιμοποιώντας το οκτάγωνο μπορείς να δημιουργήσεις το σχήματης διπλανής εικόνας.





Ας ζωγραφίσουμε ένα ορθογώνιο τρίγωνο! Το ίδιο τρίγωνο 4 φορές: ένας ανεμόμυλος!



Προσθέστε στις εντολές του ανεμόμυλου τις εντολές [Επανάλαβε 100 φορές] και [Περίμενε 250], όπως φαίνεται στην εικόνα. Ο ανεμόμυλος μας φαίνεται σαν να ...**γυρίζει**!! Στην πραγματικότητα αυτό που συμβαίνει είναι ότι σχηματίζονται **4 τρίγωνα, 100 φορές**! Παρατηρήστε, η μία εντολή επανάληψης βρίσκεται μέσα στην άλλη (εμφωλευμένη επανάληψη)! Η εντολή [Περίμενε 250] η οποία καθυστερεί το σχηματισμό των 4 τριγώνων σε συνδυασμό με την εντολή [Γέμισε με χρώμα τυχαίο] με τηνοποιά τα τρίγωνα γεμίζουν με διαφορετικό χρώμα κάθε φορά, δημιουργούν την εντύπωση της κίνησης.



Από τα δύο χρωματιστά τετράγωνα μπορούμε με μια εμφωλευμένη επανάληψη να φτιάξουμε μια ολόκληρη λυσίδα DNA!

