Το **eTwinning** είναι μια ευρωπαϊκή εκπαιδευτική δράση που ενισχύει τη συνεργασία μεταξύ σχολείων μέσω της χρήσης ψηφιακής τεχνολογίας. Προσφέρει μια δομημένη και ευέλικτη πλατφόρμα για εκπαιδευτικούς και μαθητές από διάφορες χώρες της Ευρώπης, ώστε να δημιουργούν και να υλοποιούν διασχολικά έργα.

Ακολουθούν επιπλέον πληροφορίες για το μάθημα eTwinning:

**1. Στόχοι του eTwinning Μαθήματος**

* Προώθηση της **συνεργασίας** μεταξύ εκπαιδευτικών και μαθητών διαφορετικών πολιτισμών.
* Ανάπτυξη δεξιοτήτων του 21ου αιώνα, όπως η **ψηφιακή επάρκεια**, η **κριτική σκέψη** και η **δημιουργικότητα**.
* Καλλιέργεια της **διαπολιτισμικής ευαισθητοποίησης** και της κατανόησης.
* Υιοθέτηση **καινοτόμων διδακτικών πρακτικών** και εργαλείων.

**2. Δραστηριότητες και Περιεχόμενο Μαθήματος**

* **Γνωριμία και Επικοινωνία**: Μαθητές από διαφορετικές χώρες παρουσιάζουν τον εαυτό τους, τον πολιτισμό τους και το σχολείο τους.
* **Συνεργατικά Projects**: Δημιουργία κοινών έργων (π.χ., βίντεο, παρουσιάσεις, διαδικτυακά παιχνίδια).
* **Ψηφιακή Δημιουργία**: Χρήση εργαλείων όπως το Canva, το Padlet, ή το TwinSpace για παραγωγή και κοινοποίηση υλικού.
* **Εκπαιδευτικά Θέματα**: Τα θέματα ποικίλλουν και μπορεί να περιλαμβάνουν:
	+ Τέχνες και πολιτισμό.
	+ STEM (Φυσικές Επιστήμες, Τεχνολογία, Μηχανική και Μαθηματικά).
	+ Περιβάλλον και βιωσιμότητα.
	+ Ιστορία και πολιτιστική κληρονομιά.

**3. Ψηφιακά Εργαλεία και Πλατφόρμες**

Το μάθημα eTwinning βασίζεται στη χρήση ψηφιακών εργαλείων, όπως:

* **TwinSpace**: Η επίσημη πλατφόρμα συνεργασίας του eTwinning.
* **Canva, Genially, Piktochart**: Για δημιουργία παρουσιάσεων και οπτικοακουστικού υλικού.
* **Kahoot, Quizlet, Mentimeter**: Διαδραστικά εργαλεία για κουίζ και συμμετοχή μαθητών.
* **Microsoft Teams, Zoom, Google Meet**: Για συναντήσεις και επικοινωνία μεταξύ ομάδων.

**4. Οφέλη για Μαθητές**

* Καλλιέργεια δεξιοτήτων **συνεργασίας, επικοινωνίας** και **ξένων γλωσσών**.
* Απόκτηση εμπειριών σε ένα **διαπολιτισμικό πλαίσιο**.
* Ανάπτυξη **αυτονομίας** και ανάληψης πρωτοβουλιών.
* Κίνητρα μάθησης μέσω της χρήσης καινοτόμων εργαλείων.