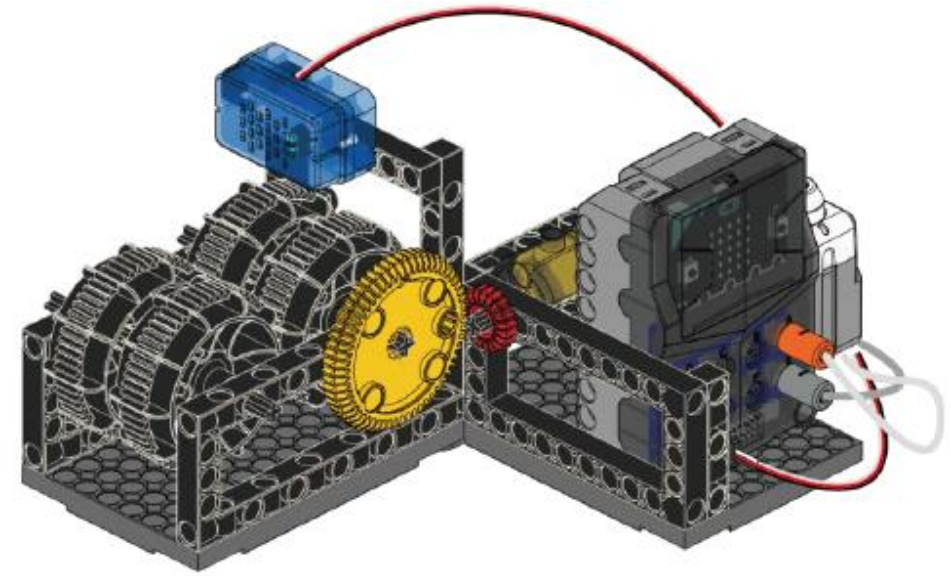




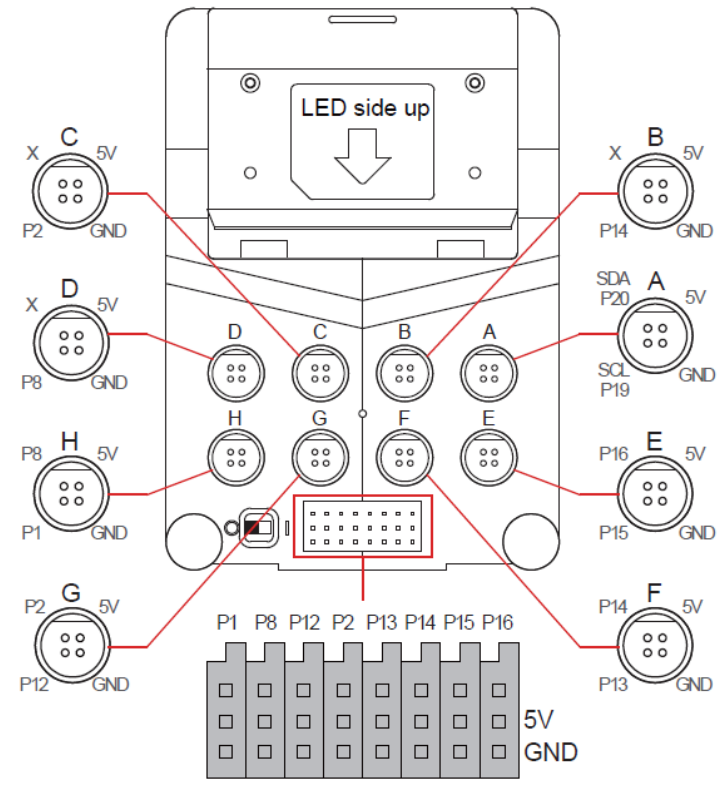
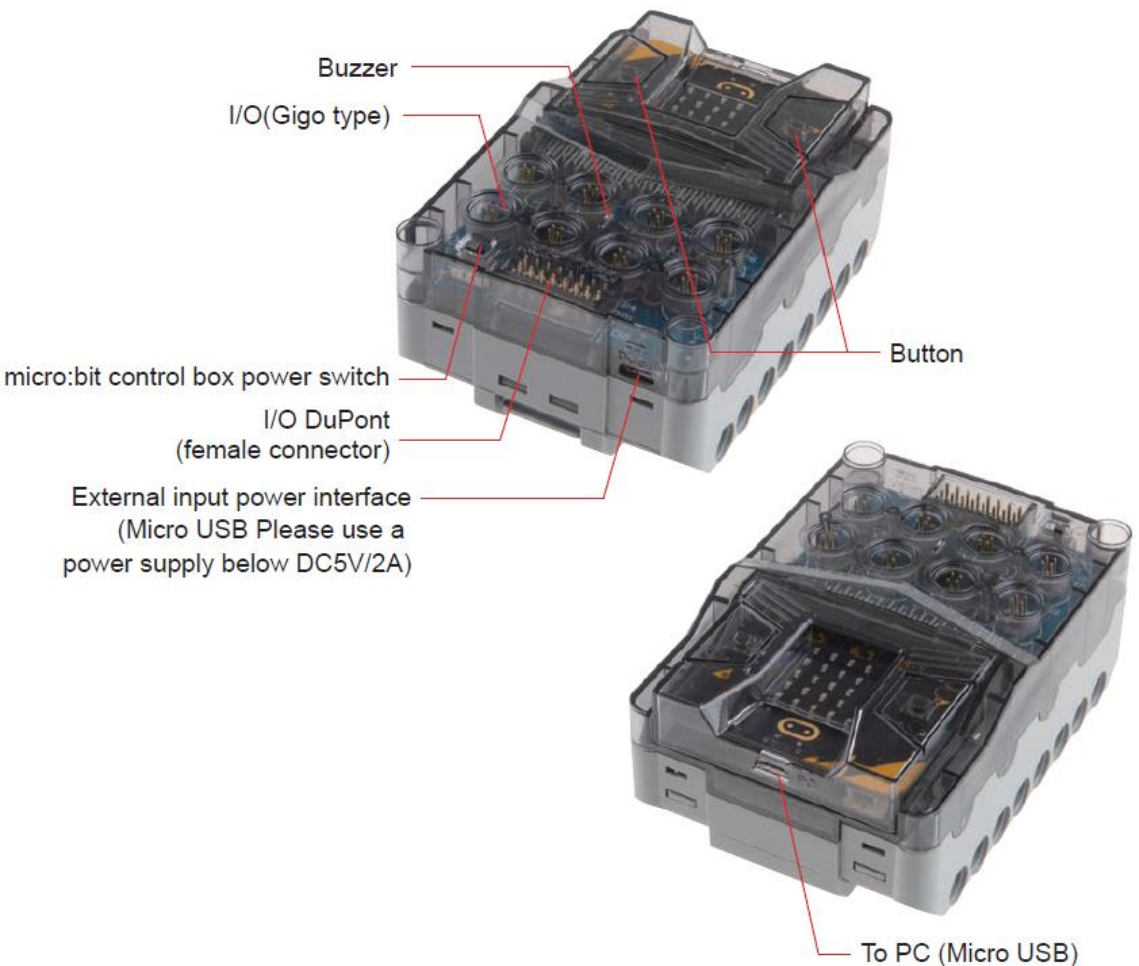
ORGANIZATION OF EDUCATIONAL ROBOTICS,
SCIENCE, TECHNOLOGY & MATHEMATICS

Gigo:bit Elementary



Gigo και micro:bit σημειώσεις

[micro:bit Python Editor](#)
[Microsoft MakeCode for micro:bit](#)



I/O pin configuration diagram
(for female DuPont connectors)

Control box jack	Gigo parts			
	50X PLANETARY GEARBOX (DDM)	LED HOLDER (4-PIN)	FORCE SENSOR	
A	✗	✗	✗	
B	✗	✓	✗	
C	✗	✓	✗	
D	✗	✓	✗	
E	✓	✓	✓	
F	✓	✓	✓	
G	✓	✓	✓	
H	✓	✓	✓	

Gigo και micro:bit σημειώσεις

LED HOLDER



LED holder **κάτω αριστερά pin**

0 σημαίνει **OFF**, **1** σημαίνει **ON**



PLANETARY GEARBOX

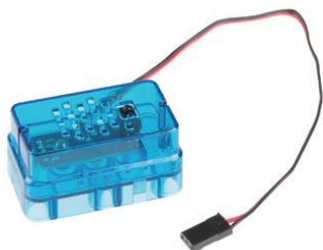


Κάτω αριστερά pin = **φορά περ. (0 ή 1)**

Πάνω αριστ. pin = **ταχύτητα (0 ως 255)**

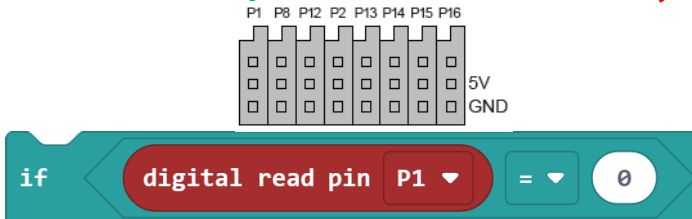


IR SENSOR



digital read επάνω DuPont pin

0 = εντοπίζει, 1 = ΔΕΝ εντοπίζει



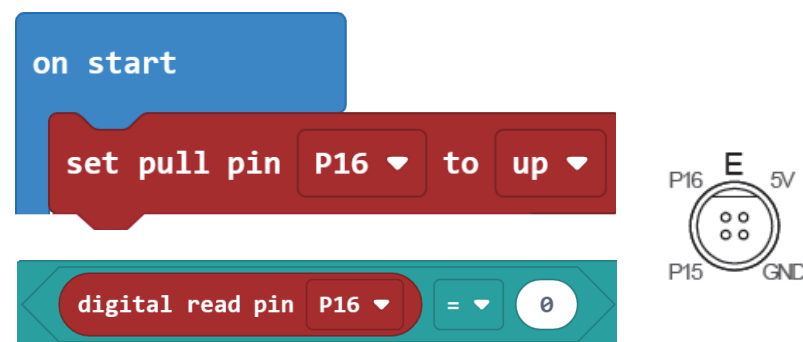
FORCE SENSOR



digital read επάνω αριστερά pin

Το pin πρέπει να έχει τεθεί σε **up position**

0 = ενεργοποίηση, 1 = 'ΟΧΙ ενεργοποίηση

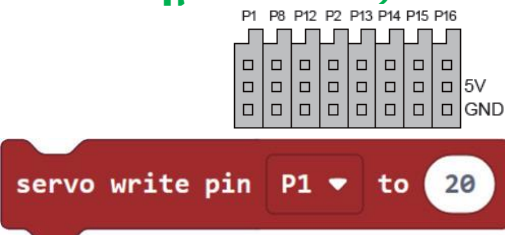


180° SERVO MOTOR



Servo write επάνω DuPont pin

Διάστημα 0° έως 180°



Rocking Horse

Το κουνιστό αλογάκι είναι ένα παιδικό παιχνίδι, σε σχήμα πραγματικού αλόγου και τοποθετημένο σε κούνιες παρόμοιες με τις κουνιστές καρέκλες. Υπάρχουν δύο είδη, εκείνο όπου το μέρος του αλόγου βρίσκεται άκαμπτα στερεωμένο σε ένα ζευγάρι καμπύλων βραχιόνων που βρίσκονται σε επαφή με το έδαφος, και ένα δεύτερο είδος, όπου το άλογο κρέμεται από ένα άκαμπτο πλαίσιο με σιδερένιους ιμάντες και το άλογο κινείται μόνο σε σχέση με το πλαίσιο, το οποίο δεν κινείται.



Rocking Horse

Προκάτοχοι του κουνιστού αλόγου είναι η κούνια που κουνιέται, τα ανακλινόμενα καθίσματα που χρησιμοποιούνταν κατά τον Μεσαίωνα για την εξάσκηση σε κονταρομαχίες, καθώς και το τροχήλατο άλογο για χόμπι. Το παιχνίδι με τη σημερινή του μορφή δεν εμφανίστηκε πριν από τον 17ο αιώνα.



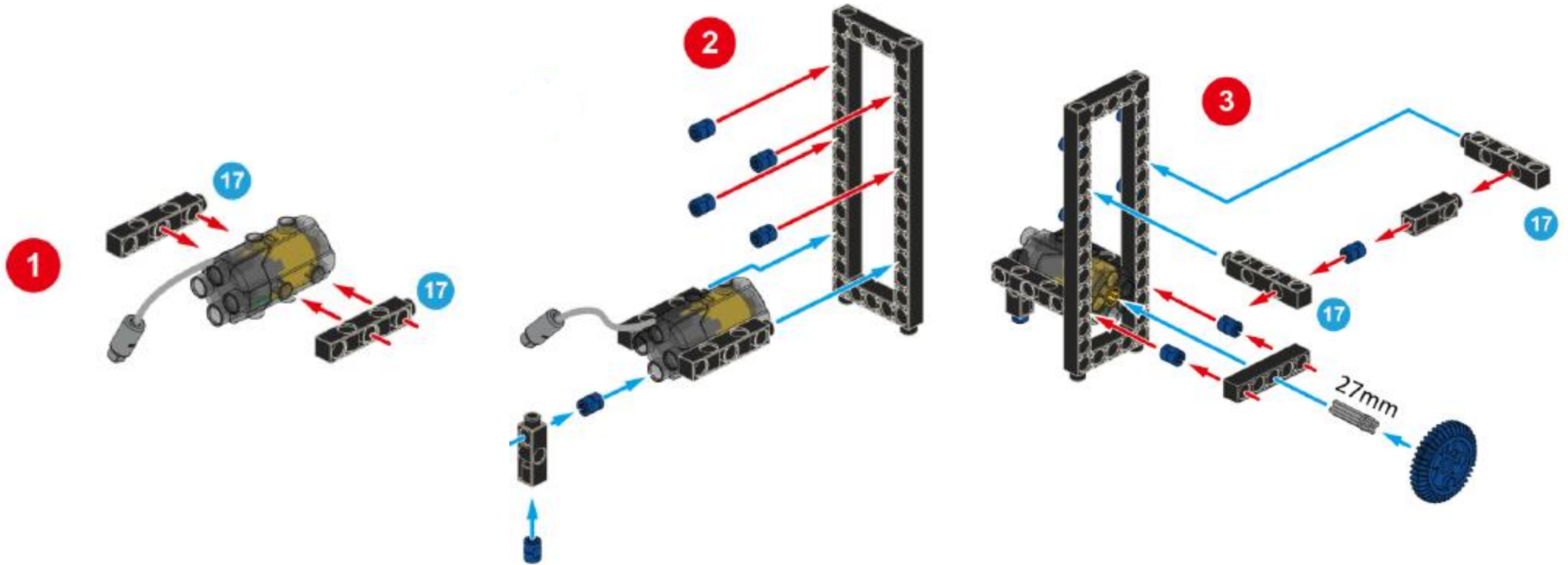
Από τον 19ο αιώνα και μετά, τα κουνιστά άλογα θεωρήθηκαν πιο συχνά ως παιδικό παιχνίδι. Κατασκευάζονταν κυρίως από ερασιτέχνες ξυλουργούς, και κυμαίνονταν από σχετικά ακατέργαστα έως λεπτοδουλεμένα διακοσμημένα και τα παιχνίδια των μελλοντικών βασιλιάδων, ενώ η παραγωγή τους βιομηχανοποιήθηκε μόλις στα τέλη του 19ου αιώνα.

Rocking Horse

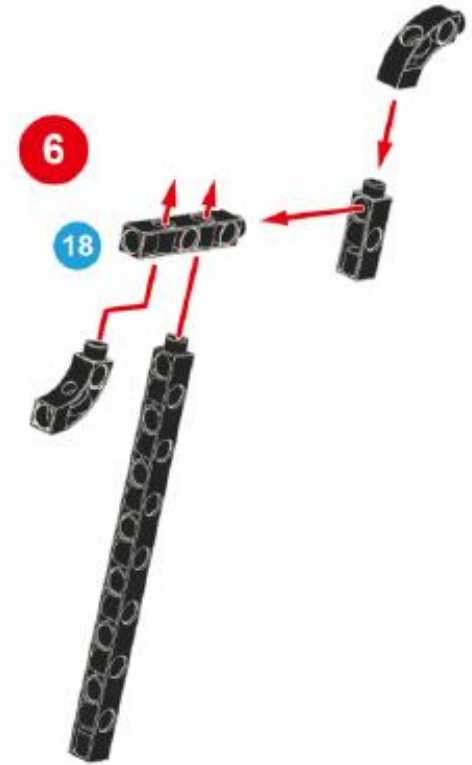
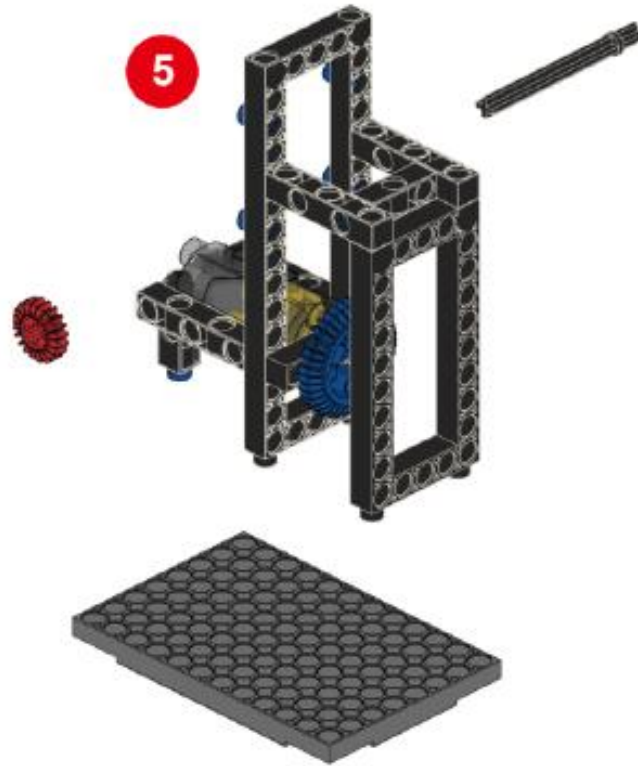
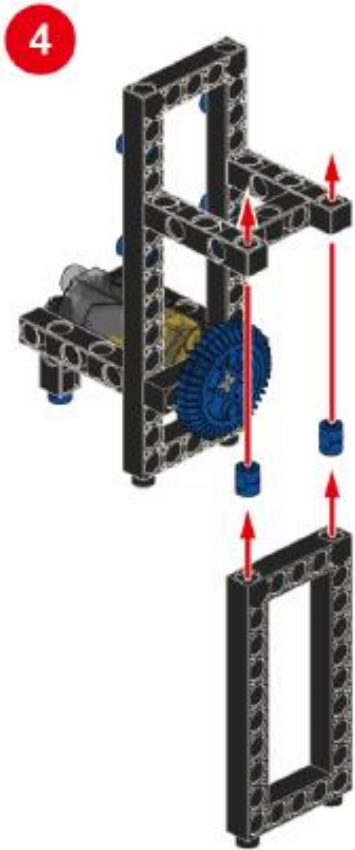
Parts List



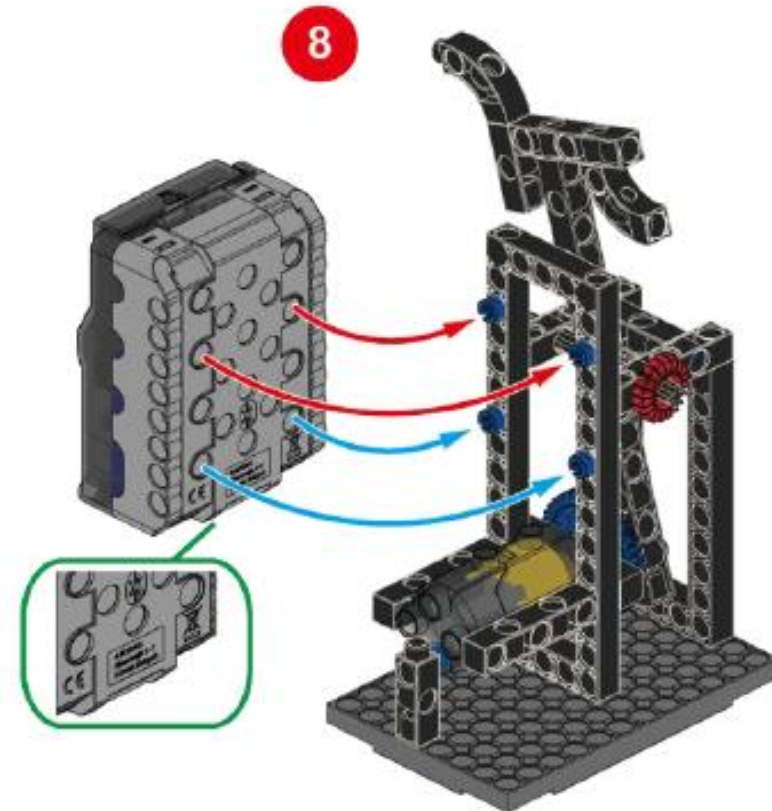
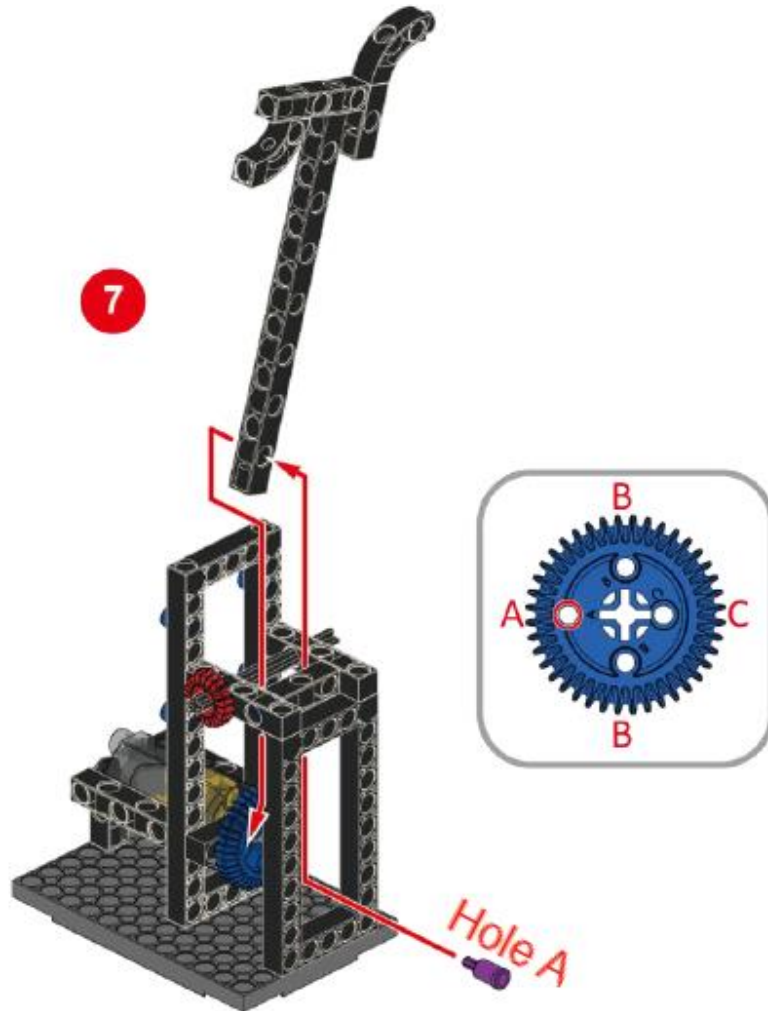
Rocking Horse



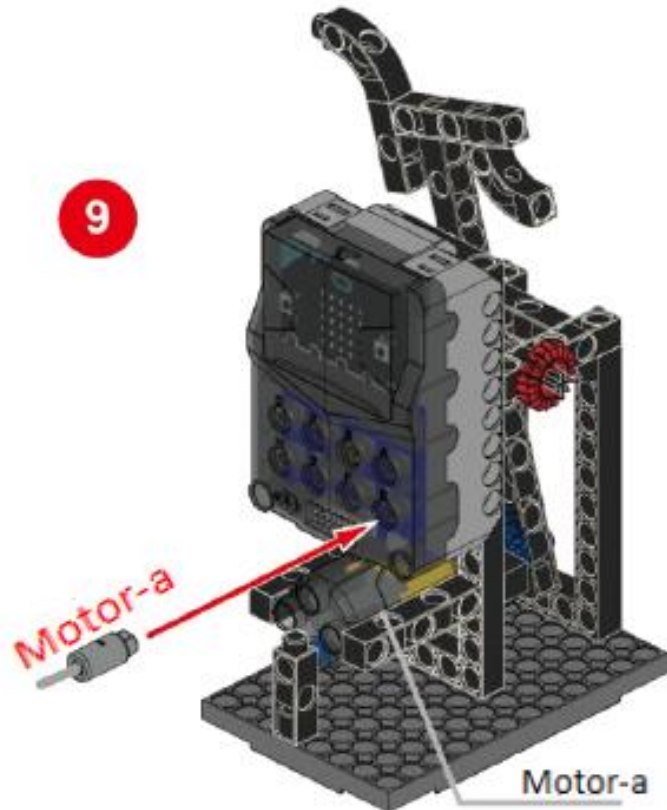
Rocking Horse



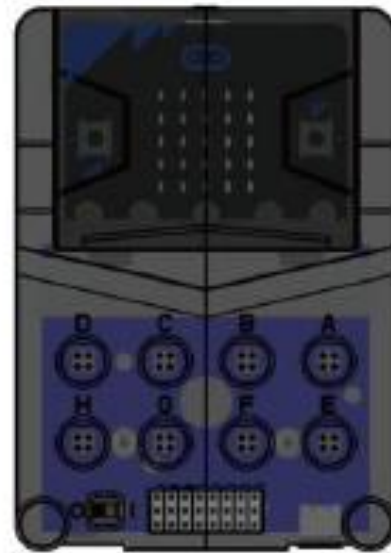
Rocking Horse



Rocking Horse

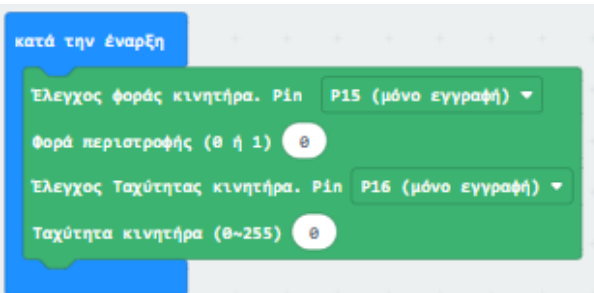


Top View

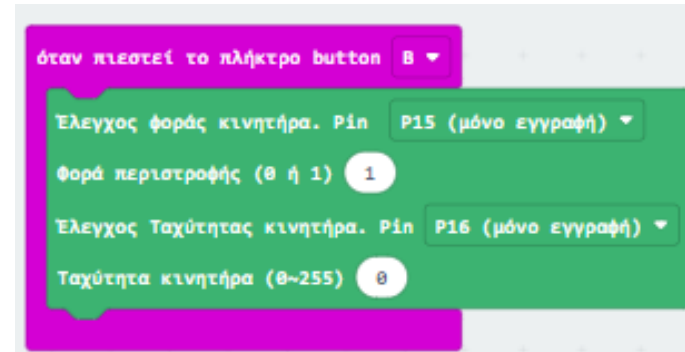


Rocking Horse

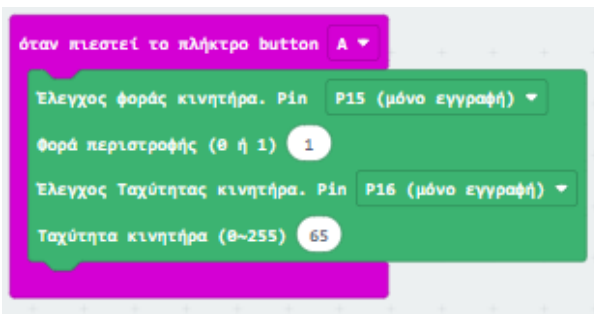
Πρόγραμμα



Κατά την εκκίνηση
Θέσε στον κινητήρα
ταχύτητα 0 (ακίνητος)



Όταν πιεστεί το πλήκτρο B
ο κινητήρας σταματά



Όταν πιεστεί το πλήκτρο A
ο κινητήρας στρέφεται
δεξιόστροφα
θέσε την ταχύτητα του
κινητήρα σε 65

Brainstorming: Μπορεί η ταχύτητα που κινείται το αλογάκι
να ελέγχεται σύμφωνα με τη φωτεινότητα στο χώρο;