ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΑ:

ΤΜΗΜΑ:

Ανοίγουμε το edublocks ([κλικ εδώ](https://app.edublocks.org/project/new?name=Plain+Haze&mode=python&type=blocks))

Δραστηριότητα 1

* Φτιάξτε τον παρακάτω κώδικα στο edublocks. Τι κάνει η κάθε εντολή;

#Start code here

from turtle import \*

turtle = Turtle()

turtle.color(92, 0, 118)

turtle.circle(50)

1. Πώς θα φτιάξω κύκλο με ακτίνα 100;
2. Δώστε χρώμα της επιλογής σας στη χελώνα και φτιάξτε άλλον ένα κύκλο

* oι αριθμοί που παίρνει η color είναι η ένταση του κόκκινου RED , του πράσινου GREEN και του μπλε BLUE
* Χρησιμοποιήστε το εργαλείο <https://www.rapidtables.com/web/color/RGB_Color.html> για βοήθεια

Δραστηριότητα 2

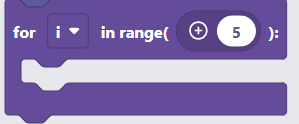
Σχεδιάστε ένα ορθογώνιο παραλληλόγραμμο με πλευρές 100 και 50 και κάθε πλευρά διαφορετικό χρώμα

(επικόλληση κώδικα εδώ)

Δραστηριότητα 3

Σχεδίασε ένα αστέρι με βάση τον παρακάτω αλγόριθμο

* Φτιάξε μια χελώνα (μην ξεχάσεις το import)
* Επανάλαβε 5 φορές το ακόλουθο
  + Προχώρησε την χελώνα 50 pixels μπροστά και στρίψε την δεξιά 144 μοίρες
* Υπόδειξη: Για το επανάλαβε 5 φορές θα χρησιμοποιήσεις από τα loops το for



(επικόλληση κώδικα εδώ)

Δραστηριότητα 4

Σχεδίασε ένα δωδεκάγωνο με τον ακόλουθο αλγόριθμο

* Φτιάξε μια χελώνα (μην ξεχάσεις το import)
* Επανάλαβε 12 φορές το ακόλουθο
  + Προχώρησε την χελώνα 50 pixels μπροστά και στρίψε την δεξιά 30 μοίρες
* Υπόδειξη: Για το επανάλαβε 12 φορές θα χρησιμοποιήσεις από τα loops το for όπως στην προηγούμενη δραστηριότητα
* (επικόλληση κώδικα εδώ)

Δραστηριότητα 5

Σχεδίασε ένα δεκαοκτάγωνο με τον ακόλουθο αλγόριθμο

* Φτιάξε μια χελώνα (μην ξεχάσει το import)
* Επανάλαβε 18 φορές το ακόλουθο
  + Προχώρησε την χελώνα 30 pixels μπροστά και στρίψε την δεξιά 20 μοίρες
* Υπόδειξη: Για το επανάλαβε 18 φορές θα χρησιμοποιήσεις από τα loops το for

(επικόλληση κώδικα εδώ)

Δραστηριότητα 6

* Με το εργαλείο duplicate πρόσθεσε άλλο ένα δεκαοκτάγωνο με αριστερόστροφη φορά
* Υπόδειξη: Μην σβήσεις τίποτα στο πρόγραμμά σου

(επικόλληση κώδικα εδώ)