



ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2 «ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΩΡΟΛΟΓΙΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ»



ΒΗΜΑ 1°

1. Μεταβείτε στη διεύθυνση <http://ai2.appinventor.mit.edu> και συνδεθείτε με τα στοιχεία του λογαριασμού σας.
2. Δημιουργήστε ένα καινούριο **project** με όνομα **programma** από μενού Projects → Start new project

Στην εφαρμογή αυτή θα χρειαστούμε τα παρακάτω αντικείμενα:

8 Label  Label

7 Text Box  TextBox

5 Button  Button

1 TableArrangement  TableArrangement

από την ομάδα User Interface

από την ομάδα Layout

ΒΗΜΑ 2°

1. Εισάγουμε στην περιοχή σχεδίασης **μία ετικέτα (Label)**
2. Κάτω από την ετικέτα εισάγουμε ένα **πίνακα (TableArrangement)**
3. Στην πρώτη στήλη του πίνακα εισάγουμε τα **5 κουμπιά (Button)** το ένα κάτω από το άλλο
4. Στη δεύτερη στήλη εισάγουμε τις **7 ετικέτες (Label)** τη μία κάτω από την άλλη
5. Στη Τρίτη στήλη εισάγουμε τα **7 πλαίσια κειμένου (Text Box)** το ένα κάτω από το άλλο

ΒΗΜΑ 3°

Καταχωρούμε στα αντικείμενα που εισαγάγαμε τις παρακάτω ιδιότητες:

Αντικείμενο	Όνομα	Ιδιότητες
Label	title	FontBold
		FontItalic
		FontSize:20
		Text: ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
		TextAlignment: center
		TextColor: Blue
		Visible
		Width: Fill Parent
TableArrangement		Rows: 7
		Columns: 3
		Visible
		Height: Fill Parent
Button1	DEUTERA	BackgroundColor: red
		Enabled
		FontBold
		FontItalic
		FontSize:20
		Shape: rounded
		Text: ΔΕΥΤΕΡΑ
		TextAlignment: center
		Height: 50pixels
Button2	TRITH	BackgroundColor: yellow
		Ίδιες ιδιότητες με το button1
Button3	TETARTH	BackgroundColor: cyan
		Ίδιες ιδιότητες με το button1
Button4	PEMPTH	BackgroundColor: green
		Ίδιες ιδιότητες με το button1

Button5	PARASKEUH	BackgroundColor: light gray
		Ίδιες ιδιότητες με το button1
Label1	H1	FontSize:14
		Text: 1 ^η ώρα
Label2	H2	FontSize:14
		Text: 2 ^η ώρα
Label3	H3	FontSize:14
		Text: 3 ^η ώρα
Label4	H4	FontSize:14
		Text: 4 ^η ώρα
Label5	H5	FontSize:14
		Text: 5 ^η ώρα
Label6	H6	FontSize:14
		Text: 6 ^η ώρα
Label7	H7	FontSize:14
		Text: 7 ^η ώρα
TextBox1 TextBox2 TextBox3 TextBox4 TextBox5 TextBox6 TextBox7	H1T H2T H3T H4T H5T H6T H7T	Enabled: όχι
		Hint: κενό

ΒΗΜΑ 4^ο

Συγγραφή προγράμματος

Θέλουμε όταν πατηθεί το κουμπί με τις ημέρες της εβδομάδας, στα αντίστοιχα Textbox να εμφανίζονται τα μαθήματα.

Άρα, όταν πατηθεί το κουμπί, τα αντίστοιχα TextBox να παίρνουν ως τιμή ένα κείμενο, το μάθημα της συγκεκριμένης ώρας.

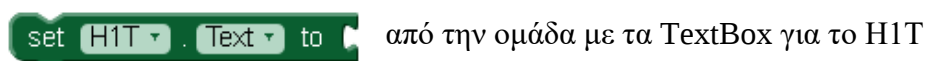
Τα βήματα αυτά θα γίνουν για κάθε κουμπί ξεχωριστά

Ξεκινάμε με την Δευτέρα

Επιλέγουμε από την ομάδα με τα αντικείμενα της εφαρμογής μας το αντίστοιχο κουμπί, της Δευτέρας και την εντολή:



Στα αντίστοιχα Textbox πρέπει να εμφανιστεί κείμενο.
Θα χρειαστούμε τις εντολές



από την ομάδα με τα TextBox για το H1T

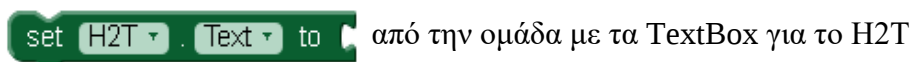


από την ομάδα με τα Text

Για να εμφανιστεί η πρώτη ώρα η εντολή θα πρέπει να είναι:



Για την δεύτερη ώρα διαλέγουμε την εντολή:

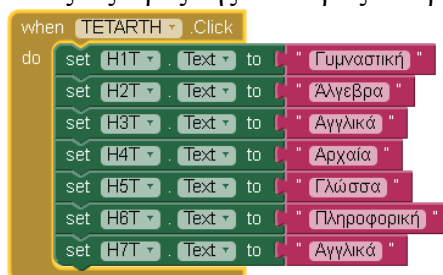


από την ομάδα με τα TextBox για το H2T



Μπορείτε να πατήσετε δεξί κλικ → duplicate στη προηγούμενη εντολή και να αλλάξετε απλώς το Text με το μάθημα
Αυτό μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για ολόκληρη ομάδα εντολών...θα το χρειαστείτε για τη δημιουργία των εντολών για τα επόμενα κουμπιά!

Όταν τελειώσετε τις εντολές για όλες τις ώρες της Δευτέρας το πρόγραμμα θα πρέπει να είναι ως εξής:



ΒΗΜΑ 5°

Κάντε τις απαραίτητες ενέργειες για να δημιουργήσετε και για τις υπόλοιπες ημέρες τις αντίστοιχες εντολές

ΒΗΜΑ 6°

Η εφαρμογή είναι έτοιμη!
Ελέγξτε την στη συσκευή σας