

ΦΥΛΛΑΔΙΟ 10-α

Κανόνες μετατροπής διαγραμμάτων ροής σε ψευδογλώσσα

1. Εντοπίζουμε τους ρόμβους που ελέγχουν δομή επανάληψης, διαχωρίζοντάς τους από εκείνους που αντιστοιχούν σε δομή επιλογής.
 - Ένας ρόμβος που αντιστοιχεί σε δομή επιλογής είναι εκείνος που τα δύο βέλη που φεύγουν από αυτόν συναντιούνται λίγο παρακάτω στο διάγραμμα ροής.
 - Ένας ρόμβος που ελέγχει δομή επανάληψης είναι εκείνος που ένα από τα δύο βέλη που φεύγουν από αυτόν οδηγεί έξω από το βρόχο στον οποίο ανήκει ο ρόμβος.
2. Ελέγχουμε το άλλο βέλος που φεύγει από αυτόν και οδηγεί στον βρόχο. Αν μέχρι το βέλος αυτό να συναντήσει την κανονική ροή του κώδικα υπάρχουν εντολές πρόκειται για ΟΣΟ. Αν δεν υπάρχουν εντολές, πρόκειται για ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ.
3. Ελέγχουμε αν χρειάζεται αντιστροφή συνθήκης.
4. Μια ΟΣΟ ενδέχεται να μπορεί να μετατραπεί σε ΓΙΑ.

Σημείωση 1: Κάποια εντολή μπορεί να εμφανίζεται μία φορά στο διάγραμμα ροής, αλλά δύο φορές στον κώδικα.

Σημείωση 2: Αντιστροφή συνθήκης μπορεί να χρειάζεται και σε απλές δομές Επιλογής.

Σημείωση 3: Εκεί που συναντιούνται δύο βέλη συνήθως υπάρχει είτε επανάληψη, είτε τέλος_αν.