

ΕΝΤΟΛΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ ΜΕΧΡΙΣ_ΟΤΟΥ

ΑΣΚΗΣΕΙΣ

Από το ηλεκτρονικό βιβλίο «Ολοκληρωμένο βοήθημα για το μάθημα «Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον», Σαρημπαλίδης Ιωάννης, Μιχαηλίδης Νικόλαος, Μισαηλίδης Άνθιμος, Απρίλιος 2016, να λύσετε τις παρακάτω ασκήσεις – προβλήματα

Σε έναν αγώνα ρίψης σφαίρας γίνεται ο τελικός με τη συμμετοχή 8 αθλητών. Κάθε αθλητής έχει δυνατότητα 3 ρίψεων και νικητής ανακηρύσσεται αυτός με το μεγαλύτερο σύνολο μέτρων. Να γραφεί πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ που να διαβάζει τις τρεις αποδόσεις και των 8 αθλητών και αφού τις επεξεργάζεται να βρίσκει **τους τρεις αθλητές** με το μεγαλύτερο σύνολο μέτρων εμφανίζοντας σε φθίνουσα σειρά (πρώτα αυτού με το μεγαλύτερο από τους τρεις κ.ο.κ.) τον αριθμό του 1 – 8, καθώς και το σύνολο των ρίψεών του.

Να γραφεί πρόγραμμα το οποίο να εξομοιώνει την λειτουργία ενός ΑΤΜ. Πιο συγκεκριμένα το πρόγραμμα:

α) θα διαβάζει το ποσό λογαριασμού ενός πελάτη,

β) θα εμφανίζει το παρακάτω μενού στον χρήστη:

Πάτα 1 για ανάληψη

Πάτα 2 για κατάθεση

Πάτα 3 για εμφάνιση ποσού

Πάτα 4 για τέλος

Επιλογή : _

γ) Στη συνέχεια, και ανάλογα με την επιλογή του χρήστη, θα εκτελείται η αντίστοιχη ενέργεια.

Παρατήρηση: Να γίνει έλεγχος ώστε ο πελάτης να μην μπορεί να βγάλει περισσότερα λεφτά από αυτά που υπάρχουν στο λογαριασμό του. **Σε μια τέτοια περίπτωση να του εμφανίζει μήνυμα ότι το ποσό δεν επαρκεί για την ανάληψη και να του δίνει τη δυνατότητα να εισάγει νέο ποσό για ανάληψη.** Επίσης μετά από κάθε συναλλαγή θα εμφανίζεται το νέο ποσό λογαριασμού.