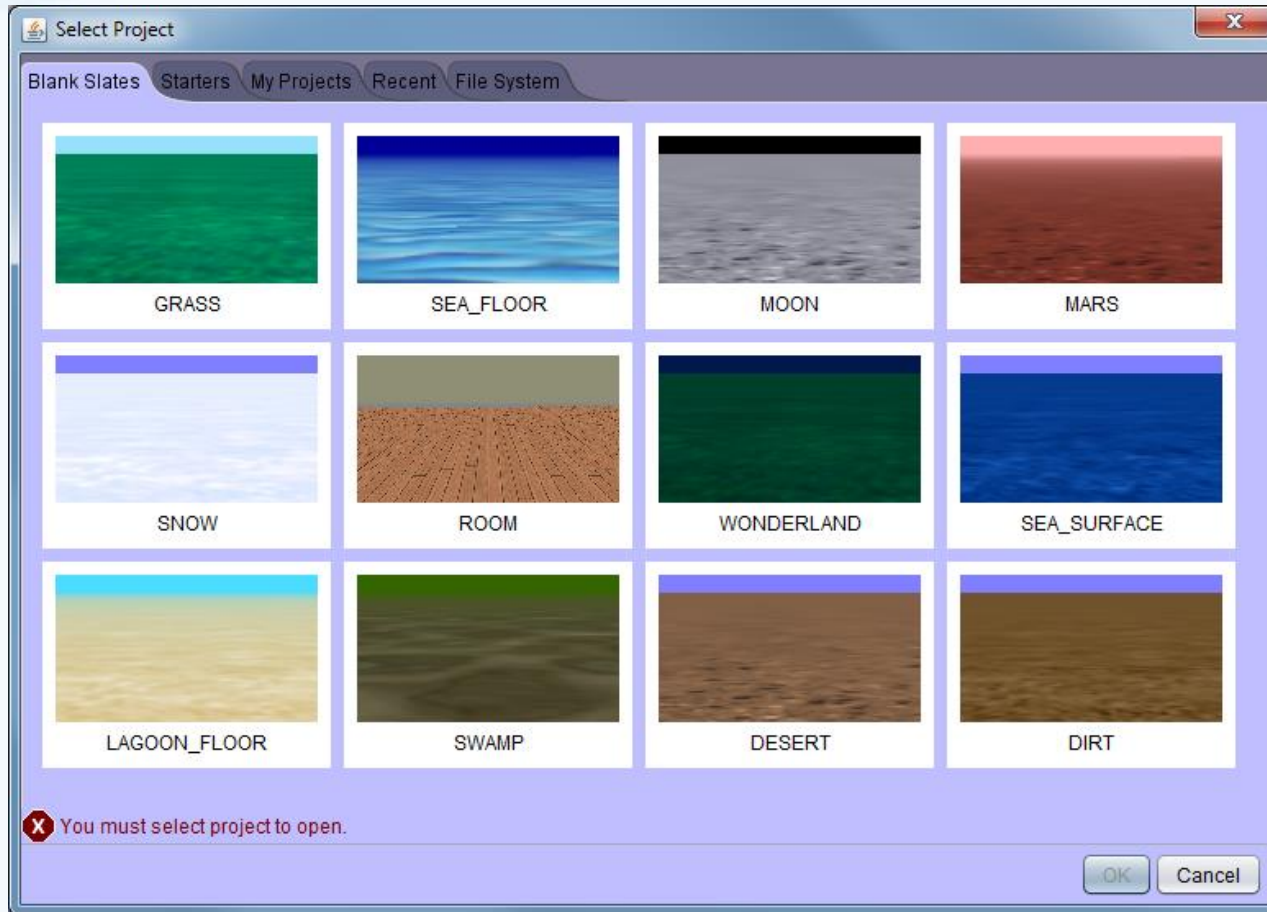


A stylized landscape illustration featuring rolling green hills in the foreground and background. On the left, there is a green tree and a purple flower. A small red bird is flying in the sky. The sky is composed of horizontal bands of blue and white. The text 'Alice 3' is written in a brown, cursive font in the center-right of the image.

Alice 3

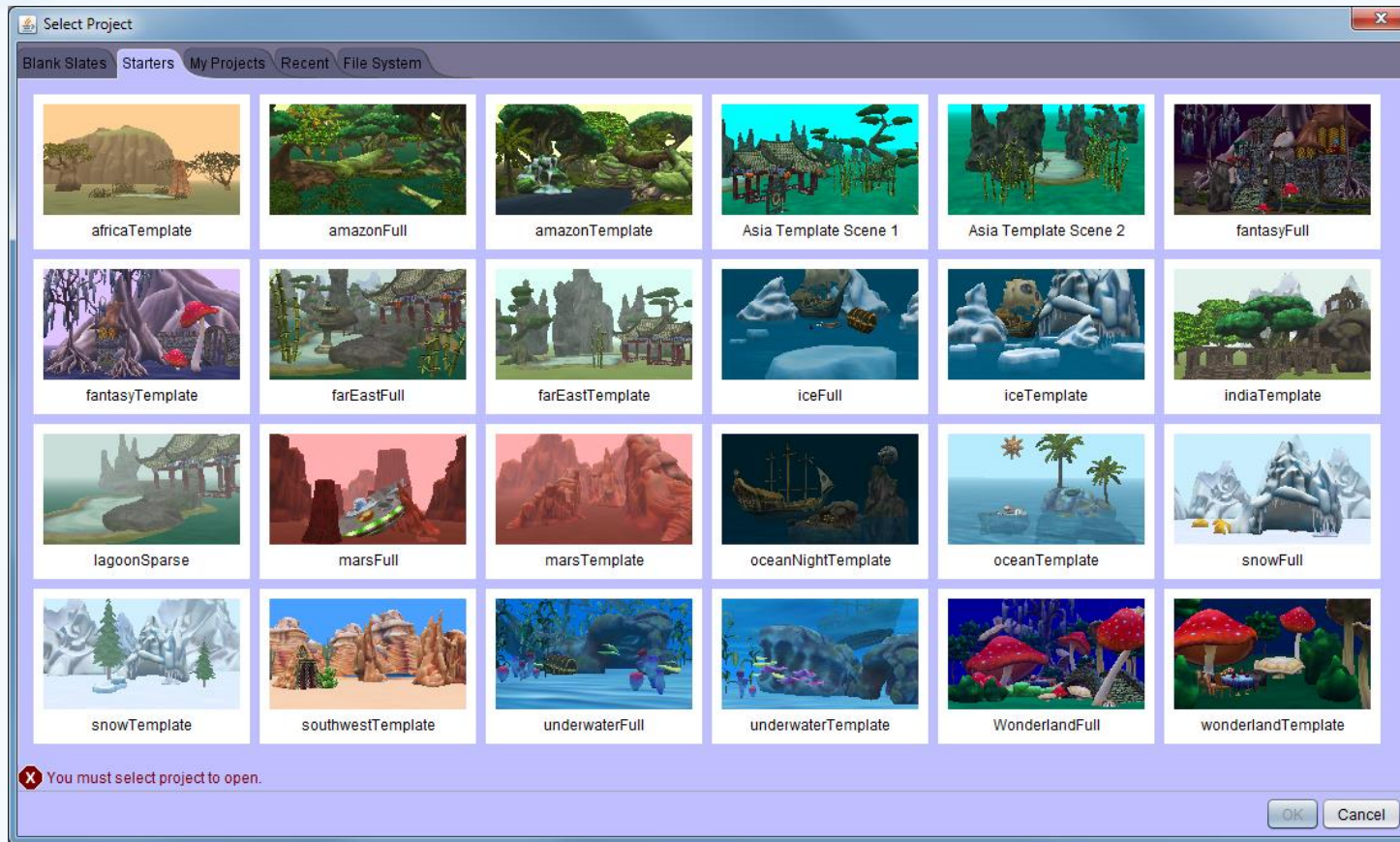
Εισαγωγή και Τοποθέτηση
Αντικειμένων

Επιλογή Σκηνής



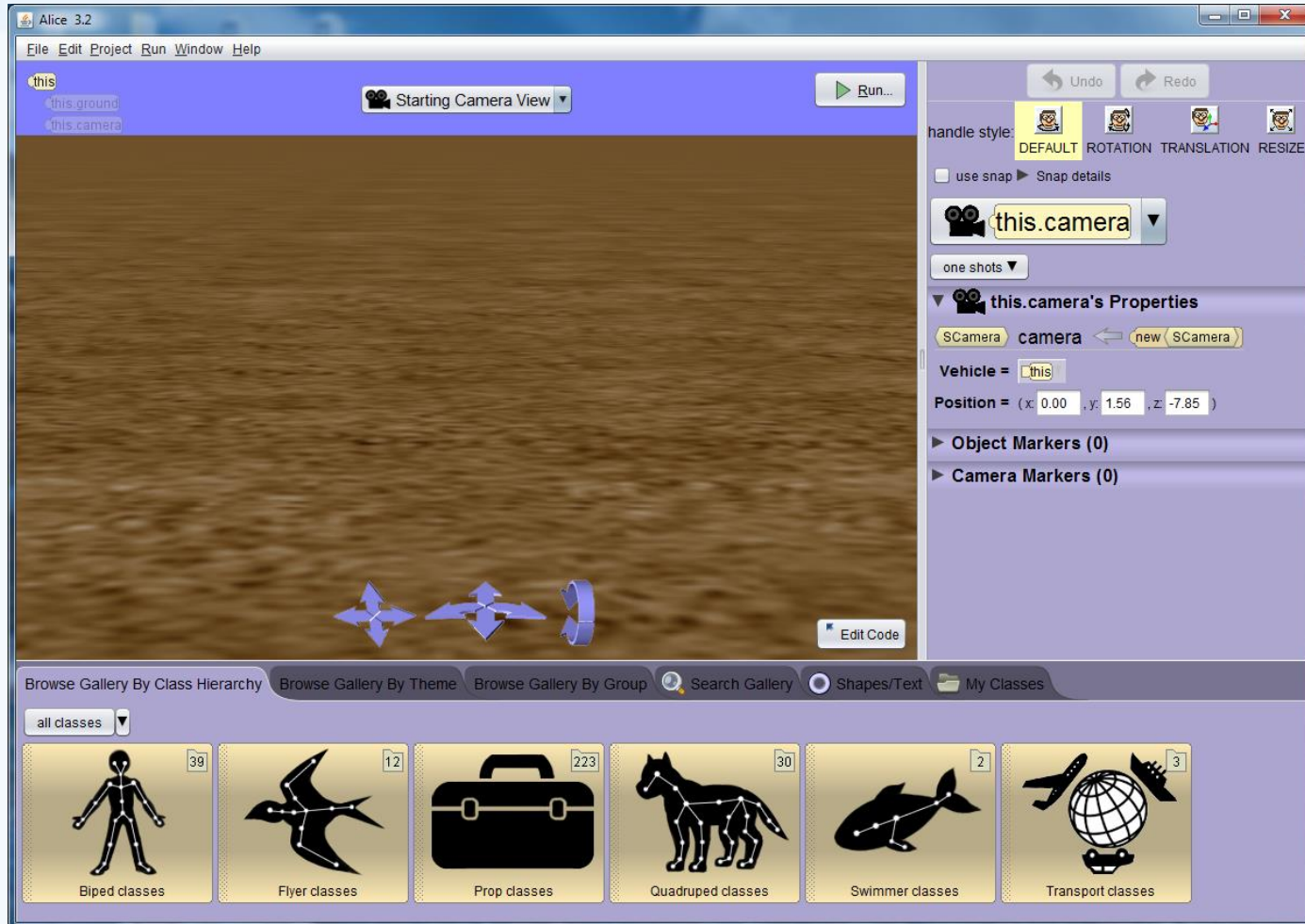
Μπορείτε να
επιλέξετε ένα άδειο
σκηνικό...

Επιλογή Σκηνής



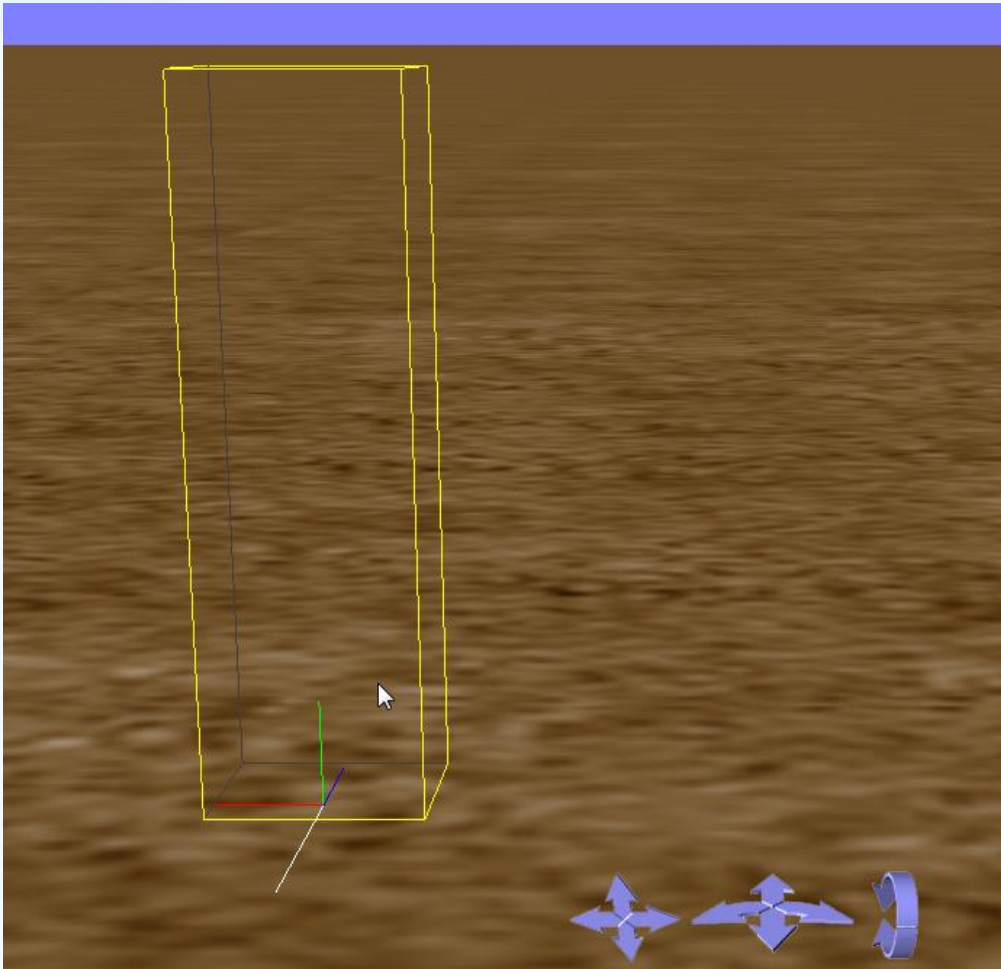
...ή κάποιο από τα έτοιμα θέματα.

Διαμόρφωση Σκηνής



Πατάμε στο κουμπί
[Setup Scene] και
μεταφερόμαστε στον
Scene Editor.

Εισαγωγή Αντικειμένων



Επιλέγουμε το αντικείμενο που θέλουμε από την αντίστοιχη βιβλιοθήκη και το σύρουμε στο σκηνικό. Ένα παραλληλεπίπεδο προσδιορίζει τη θέση του αντικειμένου.

Εισαγωγή Αντικειμένων



Οι άξονες που εμφανίζονται στη βάση του αντικειμένου δείχνουν την κατεύθυνση:

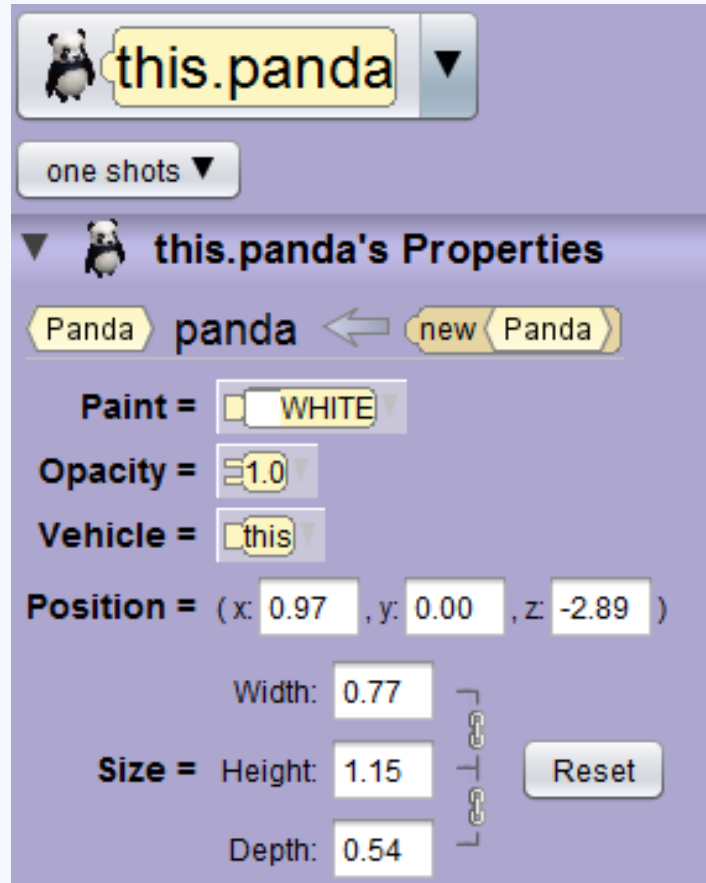
Άσπρο : Μπροστά

Μπλε : Πίσω

Κόκκινο : Δεξιά

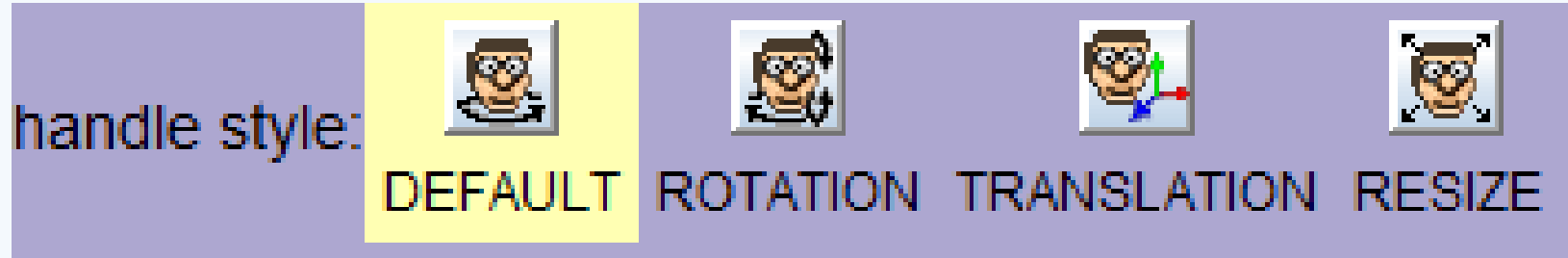
Πράσινο : Επάνω

Εισαγωγή Αντικειμένων



Στη δεξιά πλευρά εμφανίζονται οι ιδιότητες του επιλεγμένου αντικειμένου. Αυτές μπορούμε να τις τροποποιήσουμε.

Τοποθέτηση Αντικειμένων



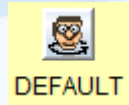
Προκαθορισμένος

Περιστροφή

Μετακίνηση

Αλλαγή
μεγέθους

Προκαθορισμένος



Μετακίνηση με το
ποντίκι

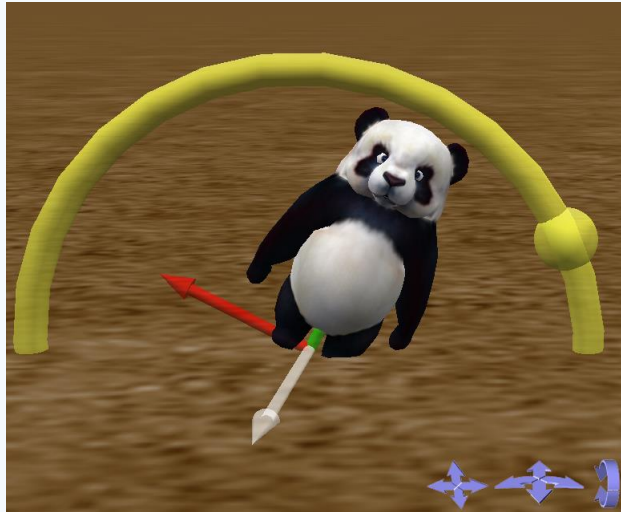


Περιστροφή από
το δακτύλιο



Αλλαγή ύψους με
το SHIFT

Περιστροφή



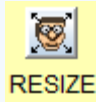
Περιστροφή και προς
τις τρεις διευθύνσεις
με τον αντίστοιχο
δακτύλιο

Μετακίνηση



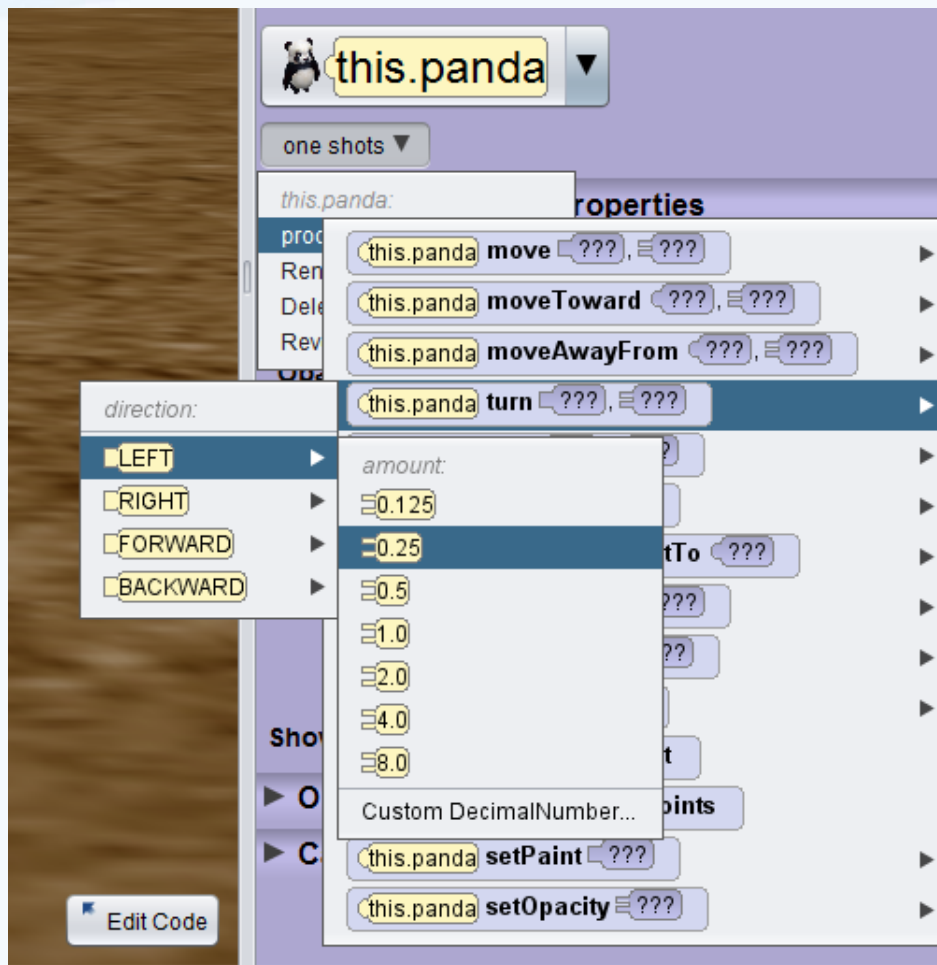
Μετακίνηση και προς τις τρεις κατευθύνσεις με το αντίστοιχο βέλος

Αλλαγή Μεγέθους

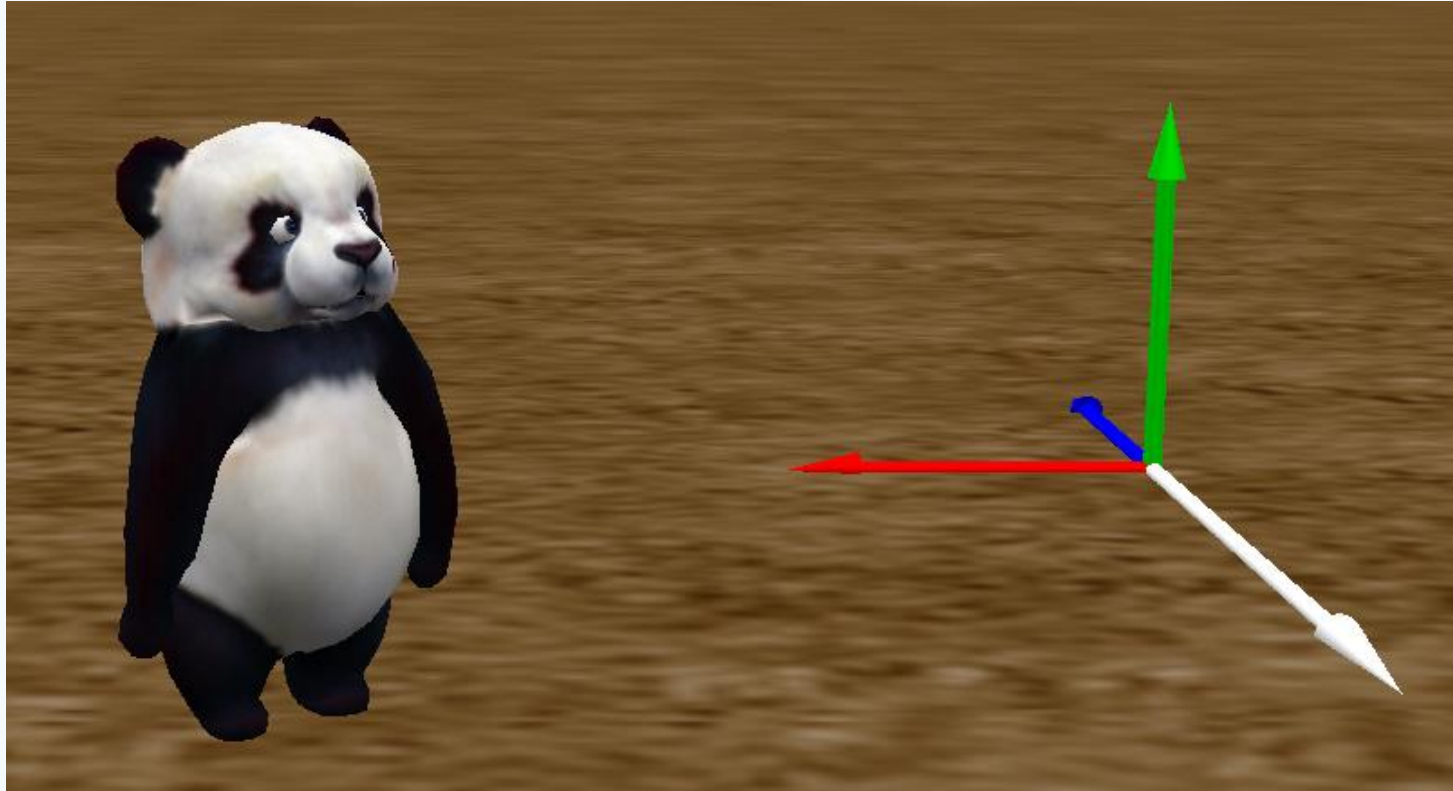


Οι αναλογίες των αντικειμένων διατηρούνται

Μετακίνηση με Διαδικασίες Μίας Φοράς

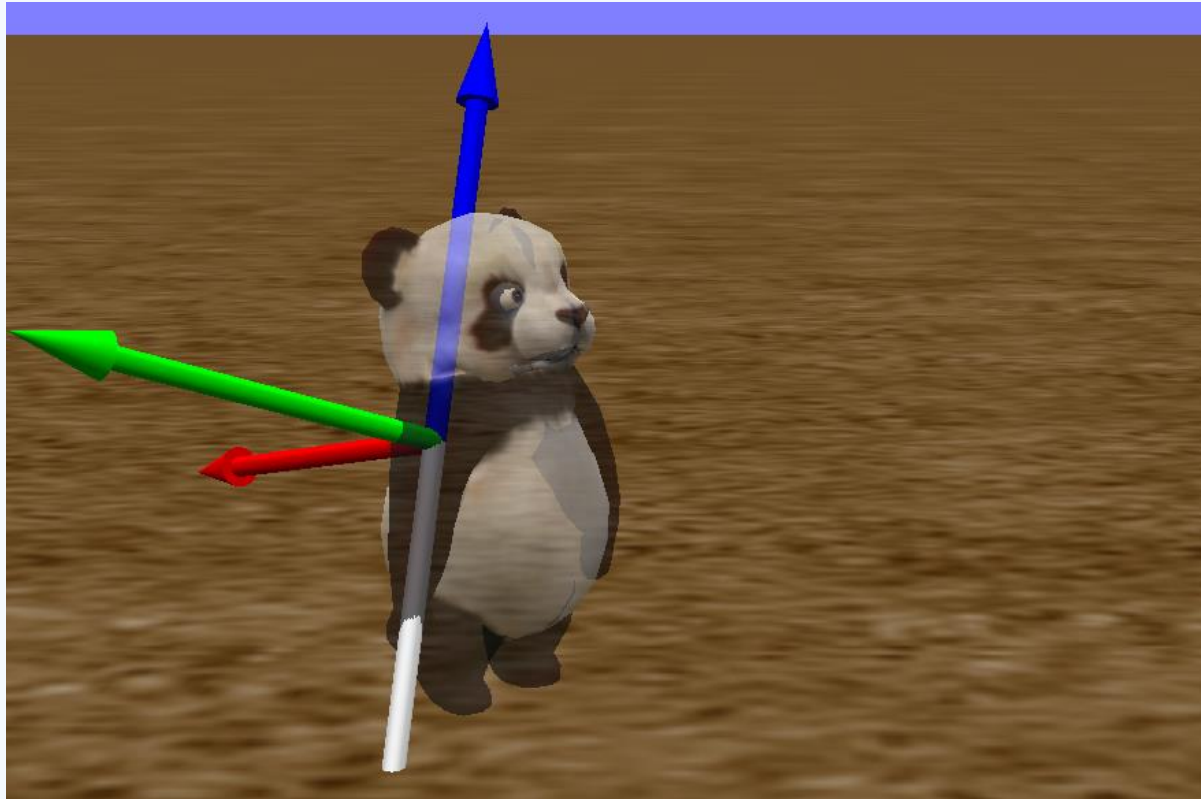


Πως βρίσκουμε την κατεύθυνση ενός μέλους αντικειμένου;



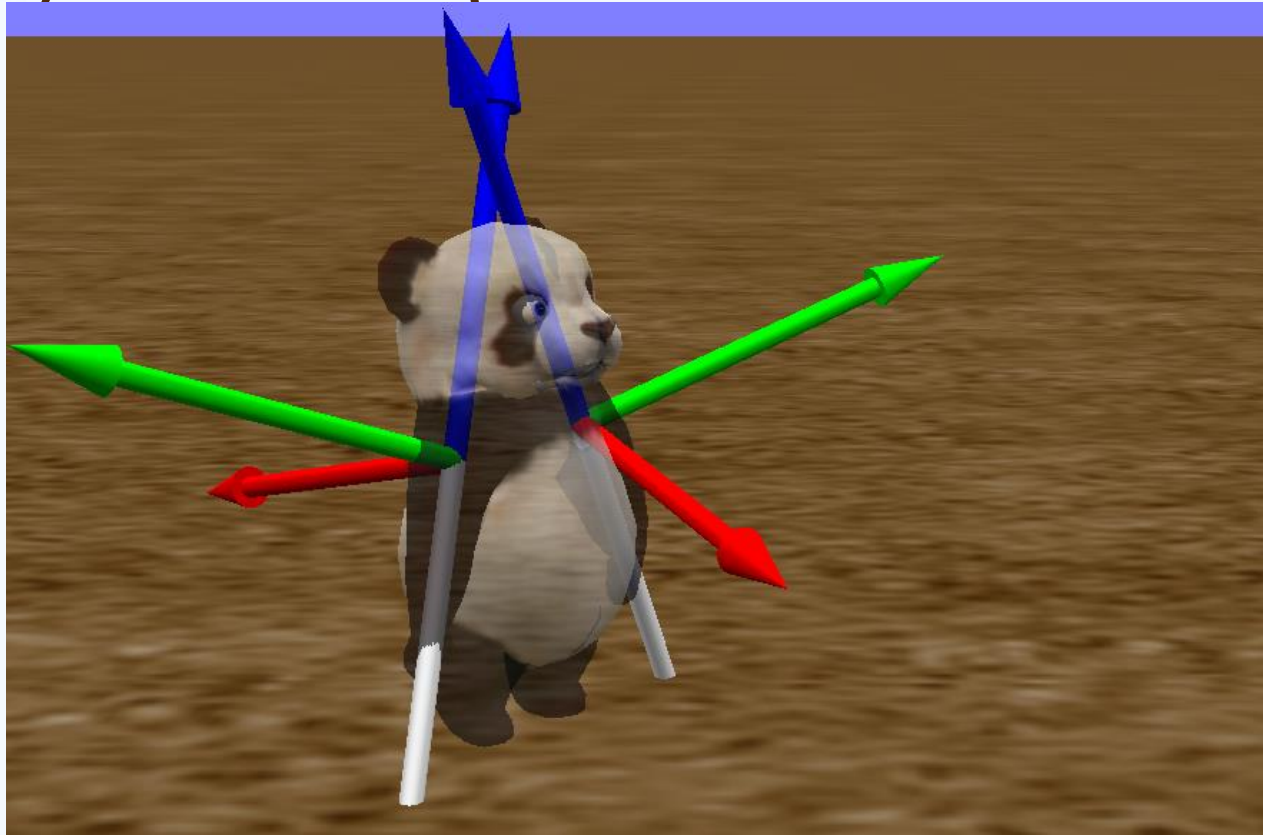
Από τη βιβλιοθήκη αντικειμένων επιλέγουμε Shapes/Text και εισάγουμε άξονες new Axes()

Πως βρίσκουμε την κατεύθυνση ενός μέλους αντικειμένου;



Επιλέγουμε τους άξονες και μετά `one shots / procedures / moveAndOrientTo / thisPanda / getRightShoulder`

Πως βρίσκουμε την κατεύθυνση ενός μέλους αντικειμένου;

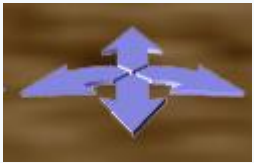


Προς ποια κατεύθυνση πρέπει να κινήσουμε τους ώμους του Πάντα για να σηκώσει τα χέρια του μπροστά;

Μετακίνηση της Κάμερας



Μετακίνηση Πάνω-Κάτω, Δεξιά-Αριστερά



Στροφή Δεξιά-Αριστερά,
Μετακίνηση Εμπρός-Πίσω



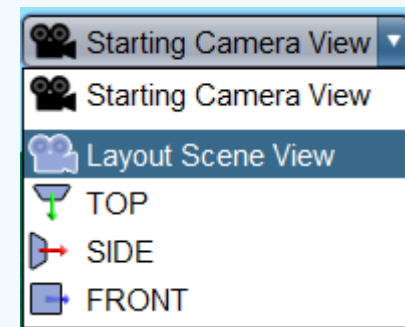
Στροφή Επάνω-Κάτω

Έλεγχος της θέσης αντικειμένων



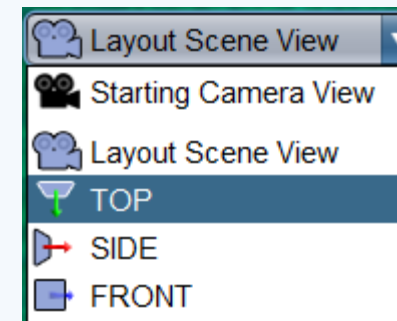
Πως είναι τοποθετημένα τα αντικείμενα;

Έλεγχος της θέσης αντικειμένων



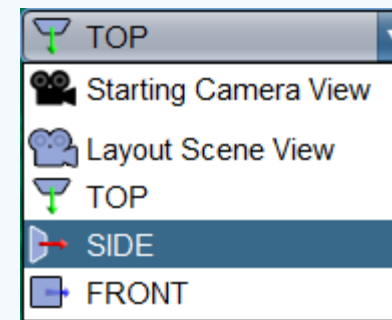
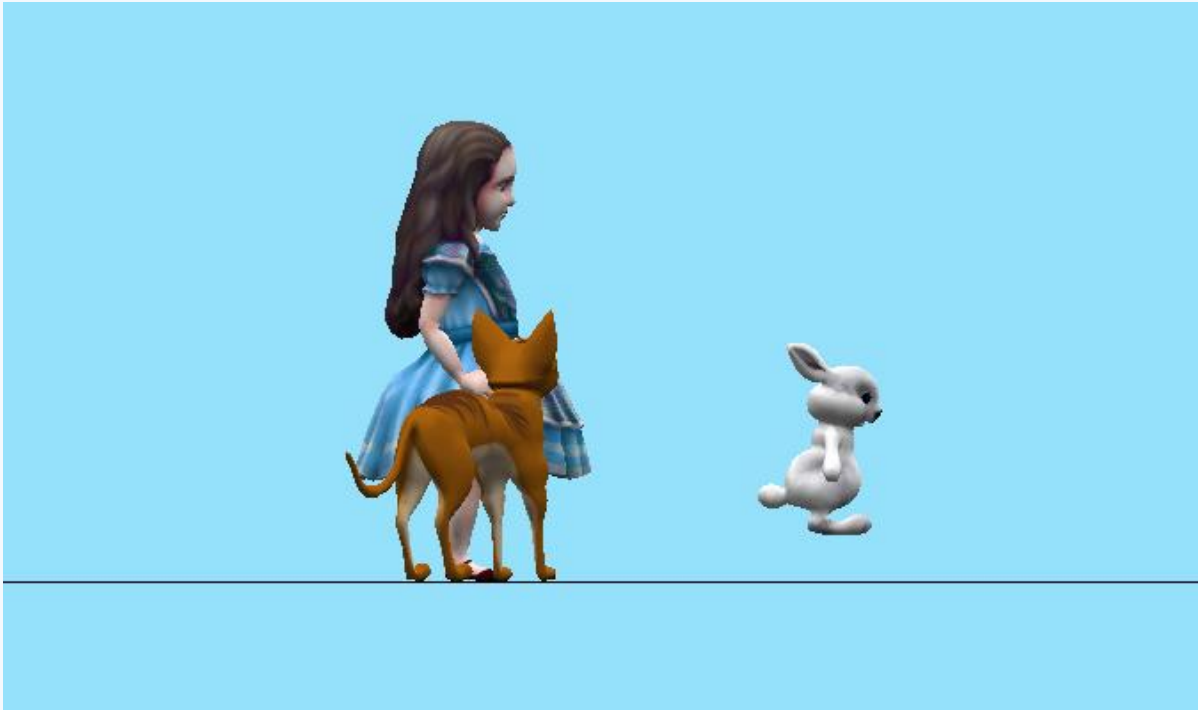
Εικόνα από ψηλά

Έλεγχος της θέσης αντικειμένων



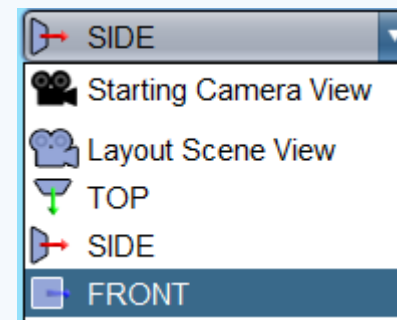
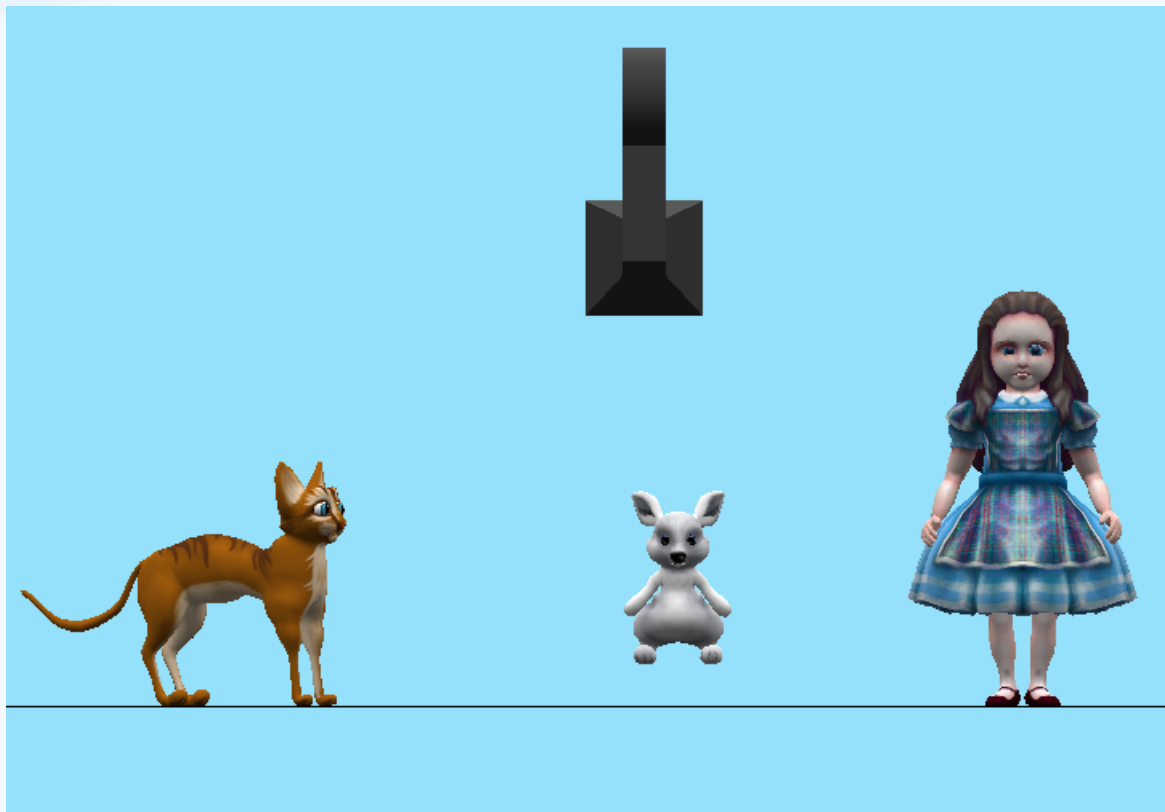
Εικόνα από πάνω

Έλεγχος της θέσης αντικειμένων



Εικόνα από το πλάι

Έλεγχος της θέσης αντικειμένων



Εικόνα από το μπροστά