

Φύλλο Εργασίας

«Πολυμέσα – Εικόνα»

«Επεξεργασία εικόνας με το πρόγραμμα GIMP»

Τι θα μάθουμε:

- Να μπορούμε να δημιουργούμε μια νέα εικόνα στο GIMP
- Να αναγνωρίζουμε τα βασικά εργαλεία του GIMP
- Να εισάγουμε layers στην εικόνα και να εξηγούμε τη χρησιμότητα τους
- Να αφαιρούμε το background από μια εικόνα.
- Να εξάγουμε το αποτέλεσμα μας σε εικόνα jpeg ή gif

Δραστηριότητα 1: Δημιουργήστε την πιο κάτω εικόνα συνθέτοντας τις εικόνες που βρίσκονται στο φάκελο **ask1**. Αποθηκεύσετε την εικόνα στο φάκελο σας με όνομα **ask1.jpg**



Βήματα

- (1) Ανοίξτε το GIMP
- (2) Ανοίξτε την εικόνα **Football_goal.jpg** που βρίσκεται στο φάκελο **ask1** (File → Open)
- (3) Ανοίξτε την εικόνα **Football.jpg** που βρίσκεται στο φάκελο **ask1** (File → Open)
- (4) Χρησιμοποιήστε ένα από τα εργαλεία επιλογής για να επιλέξετε την μπάλα 
- (5) Αντιγράψτε (copy) την επιλογή σας.
- (6) Επιστρέψτε στην εικόνα **Football_goal** και προσθέστε ένα νέο layer τύπου transparent (Layer → New Layer)
- (7) Επικολλήστε (paste) μέσα νέο layer την μπάλα.
- (8) Αλλάξτε το μέγεθος της μπάλας χρησιμοποιώντας το εργαλείο 
- (9) Μετακινήστε την μπάλα στο σημείο που θέλετε χρησιμοποιώντας το εργαλείο 
- (10) Αποθηκεύστε την εικόνα σας (Save as) με όνομα **ask1.xcf**
- (11) Να εξάγετε την εικόνα σε μορφή jpeg στο φάκελο σας με όνομα **ask1.jpg** (File → Export To)

Δραστηριότητα 2: Δημιουργήστε την πιο κάτω εικόνα συνθέτοντας τις εικόνες που βρίσκονται στο φάκελο **ask2**. Αποθηκεύσετε την εικόνα στο φάκελό σας με όνομα **ask2.jpg**

