

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ SCRATCH

1. ΜΑΓΟΣ

Σε ένα νέο έργο διαγράψτε το πορτοκαλί γατάκι, εισάγετε από τη βιβλιοθήκη κατάλληλο υπόβαθρο και κατάλληλα αντικείμενα, τροποποιήστε το μέγεθος τους ώστε να δημιουργήσετε μία σκηνή όπως η παρακάτω.



Δώστε στο έργο σας το όνομα “Μάγος” και αποθηκεύστε το στον Η/Υ σας στον προσωπικό σας φάκελο.

Μετά, προσθέστε σενάρια στα αντικείμενα ώστε:

- Οι νυχτερίδες να εμφανίζονται όταν γίνεται κλικ στην σημαία .
- Οι νυχτερίδες να εξαφανίζονται όταν ο χρήστης κάνει κλικ πάνω τους.
- Το φαντασματάκι να λέει “μπουουου” όταν ο χρήστης κάνει κλικ πάνω του.

Έπειτα, προσθέστε εντολές ήχου στα σενάρια ώστε:

- Όταν γίνεται κλικ στην σημαία να ακούγεται ήχος καμπάνας
- Όταν γίνεται κλικ πάνω στον μάγο να ακούγεται σαν να γελά
- Οι νυχτερίδες να κάνουν ήχο πριν εξαφανιστούν

Τέλος, προσθέστε ένα δικό σας σενάριο στις **νυχτερίδες** ώστε να κινούνται τυχαία μέσα στον χώρο.

Αποθηκεύστε το έργο με το ίδιο όνομα στον ίδιο φάκελο.