## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ SCRATCH

## 2. ΕΛΙΚΟΠΤΕΡΟ

Δημιουργήστε ένα νέο έργο. Αρχικά διαγράψτε τη γάτα. Έπειτα δημιουργήστε την παρακάτω εικόνα. Εισάγετε το σκηνικό της πόλης και το ελικόπτερο.

Στόχος μας είναι να προγραμματίσουμε το ελικόπτερο ώστε να κινείται με τα 4 βελάκια του πληκτρολογίου.



Οι εντολές που θα χρειαστείτε για να κινηθεί το ελικόπτερο προς τα δεξιά είναι οι εξής:

|   | Όταν το πλήκτρο δεξί βέλος 💌 πατηθεί    |  |
|---|---|--|
|   | στρίψε προς την κατεύθυνση των 🧐 μοιρών |  |
| - | κινήσου 10 βήματα                       |  |

- Φτιάξτε αντίστοιχα σενάρια, ώστε το ελικόπτερο να κινείται αριστερά, πάνω και κάτω.
- Για να κινείται το αντικείμενο όπως ένα κανονικό ελικόπτερο, αλλάξτε το άξονα περιστροφής σε «οριζόντιο», από τις ρυθμίσεις του αντικειμένου κάνοντας κλικ στο
- Για να μην εξαφανίζεται το ελικόπτερο όταν φτάνει στα όρια της σκηνής, χρησιμοποίησε σε κάθε σενάριο την εντολή εάν βρίσκεσαι στα όρια, αναπήδησε.
- Τέλος προγραμματίστε για το ελικόπτερο το εξής: Όταν στην *κ*γίνει κλικ, τότε θα πηγαίνει στη θέση x: -200 και y: -50 (αρχικοποίηση θέσης...)

Δώστε στο έργο σας το όνομα "Ελικόπτερο" και αποθηκεύστε το στον Η/Υ σας στον προσωπικό σας φάκελο.