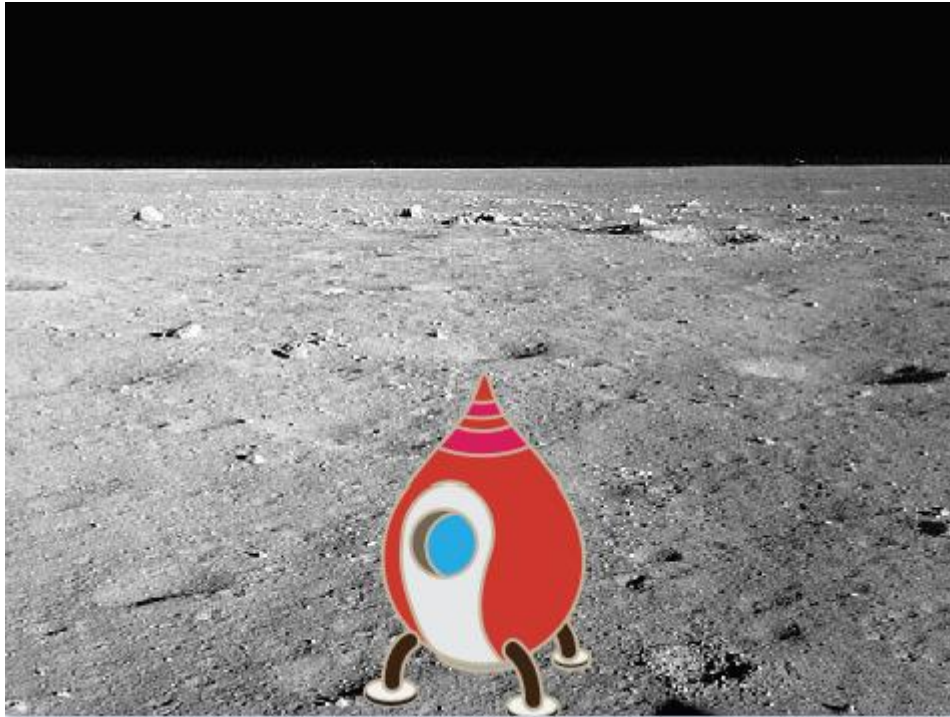


ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΣΤΟ SCRATCH

4. ΕΚΤΟΞΕΥΣΗ ΠΥΡΑΥΛΟΥ

Δημιουργήστε ένα νέο έργο που θα αφορά την εκτόξευση ενός πυραύλου. Επιλέξτε από την βιβλιοθήκη ένα σχετικό υπόβαθρο. Εισάγετε από την βιβλιοθήκη ένα αντικείμενο πύραυλο.

Η σκηνή σας θα μπορούσε να μοιάζει με την παρακάτω εικόνα.



Δημιουργήστε κατάλληλο σενάριο για τον πύραυλο ώστε

- α) να εμφανίζεται,
- β) να μετράει αντίστροφα από το 5 ως το 0,
- γ) να κινείται προς τα πάνω και
- δ) να εξαφανίζεται.

Το συγκεκριμένο αντικείμενο «πύραυλος» έχει 2 ενδυμασίες, εκμεταλλευτείτε το ...

Υπόδειξη: για την αντίστροφη μέτρηση θα ορίσετε μία **μεταβλητή** με αρχική τιμή 5 και θα χρησιμοποιήσετε μία **δομή επανάληψης** ώστε η μεταβλητή να μειώνεται κατά 1 πέντε φορές.

Δώστε στο έργο σας το όνομα “Πύραυλος” και αποθηκεύστε το στον Η/Υ σας στον προσωπικό σας φάκελο.