Άσκηση

Δημιουργηστε τις κλάσεις και τις υποκλάσεις, Όπως απεικονίζονται παρακάτω, γράψτε τους κώδικες στους αντίστοιχους editor και «τρέξτε» το πρόγραμμα….



**Αρχικοποίηση της**

**«μεταβλητής»**





**Score=0…Κάνουμε αρχικοποίηςη τησ μεταβλητήσ Score**



